Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Детская художественная школа №1» нижнекамского муниципального района Республики Татарстан

РАССМОТРЕНА И ПРИНЯТА педагогическим Советом МАУ ДО «ДХШ№1» НМР РТ протокол №1 от 25.08.2025 г. С учетом мнения совета родителей (законных представителей) несовершеннолетних обучающихся Протокол №1 от 25.08.2025г.

Приказ №154 от 01.09.2025

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПРЕДПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА В ОБЛАСТИ ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОГО ИСКУССТВА «ДИЗАЙН»

ПО.01. ХУДОЖЕСТВЕННОЕ ТВОРЧЕСТВО УП.04. КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Разработчик – Авраменко Л.Л.. преподаватель высшей квалификационной категории МАУ ДО «ДХШ № 1» HMP PT;

Структура программы учебного предмета

І. Пояснительная записка

- -Характеристика учебного предмета, его место и роль в образовательном процессе
- -Срок реализации учебного предмета
- -Объем учебного времени, предусмотренный учебным планом образовательного учреждения на реализацию учебного предмета
- -Сведения о затратах учебного времени и графике промежуточной аттестации
- -Форма проведения учебных аудиторных занятий
- -Цели и задачи учебного предмета
- -Обоснование структуры программы учебного предмета
- -Методы обучения
- -Описание материально-технических условий реализации учебного предмета

II. Содержание учебного предмета

- -Учебно-тематический план
- -Содержание разделов и тем. Годовые требования

Ш. Требования к уровню подготовки обучающихся

-Требования к уровню подготовки на различных этапах обучения

IV. Формы и методы контроля, система оценок

- -Аттестация: цели, виды, форма, содержание;
- -Критерии оценки;

V. Методическое обеспечение учебного процесса

- -Методические рекомендации преподавателям;
- -Рекомендации по организации самостоятельной работы обучающихся;
- -Дидактические материалы;

VI. Список литературы и средств обучения

- -Методическая литература
- Учебная литература
- -Средства обучения

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Характеристика учебного предмета, его место и роль в образовательном процессе

Программа учебного предмета «Компьютерная графика» разработана на основе и с учетом федеральных государственных требований к дополнительным предпрофессиональным общеобразовательным программам в области изобразительного искусства «Дизайн».

Для успешного усвоения программы необходимы знания основных понятий «Живописи», «Рисунка» и «Основ дизайн- проектирования».

Содержание программы отвечает целям и задачам, указанным в федеральных государственных требованиях.

Учебный предмет «Компьютерная графика» направлен на:

- знание основных возможностей различных графических программ, особенностей их применения в графическом дизайне;
- знание основных изобразительных техник и инструментов;
- умение выполнять графическую часть проекта, макет, оригиналы художественно-графических элементов проекта;
- умение определять цветовой охват и точность воспроизведения цвета в изображении;
- умение определять технику выполнения графического изображения;
- умение составлять графические композиции по правилам дизайна;
- умение настраивать системы управления цветом.

Срок реализации учебного предмета

Срок реализации учебного предмета «Компьютерная графика» составляет 4 года при 5-летней дополнительной предпрофессиональной общеобразовательной программе «Дизайн».

Объем учебного времени, предусмотренный учебным планом образовательного учреждения на реализацию учебного предмета

Общий объем максимальной учебной нагрузки (трудоемкость в часах) учебного предмета «Компьютерная графика» со сроком обучения 5 лет составляет – 264 часа, в том числе аудиторные занятия - 132 часа, самостоятельная работа - 132 часа.

Сведения о затратах учебного времени и графике промежуточной и итоговой аттестации

Вид учебной работы, аттестации, учебной нагрузки					ты учебного времени, график промежуточной аттестации					
	Классы/полугодия						_			
		2		3	4		5			
	3	4	5	6	7	8	9	10		
Аудиторные занятия (в часах)	16	17	16	17	16	17	32	34	165	
Самостоятельная работа (домашнее практическое задание, в часах)	16	17	16	17	16	17	16	17	132	
Вид промежуточной аттестации	-	зачет	-	зачет	-	зачет	-	зачет		
Максимальная учебная нагрузка (в часах)	32	34	32	34	32	34	32	34	297	

Форма проведения учебных занятий

Учебные занятия по предмету «Компьютерная графика» проводятся в форме аудиторных занятий, самостоятельной (внеаудиторной) работы и консультаций. Занятия по учебному предмету и проведение консультаций осуществляется в форме мелкогрупповых занятий численностью от 4 до 10 человек.

Мелкогрупповая форма занятий позволяет преподавателю построить процесс обучения в соответствии с принципами дифференцированного и индивидуального подходов.

Учебный предмет «Компьютерная графика» при 5 летнем сроке обучения реализуется 4 года - с 2 по 5 класс.

Рекомендуемый объем учебных занятий в неделю по учебному предмету «Компьютерная графика» предпрофессиональной программы «Дизайн»: аудиторные занятия во 2-4 классе – 1 час, в 5 классе-2 ч, самостоятельная работа - 1 час.

Также предусмотрены консультации в объеме 4 академических часов в год. Консультации проводятся с целью подготовки обучающихся к контрольным урокам, зачетам, экзаменам, просмотрам, творческим конкурсам. Самостоятельная (внеаудиторная) работа может быть использована на выполнение домашнего задания детьми, посещение ими учреждений культуры (выставок, галерей, музеев и т.д.), участие детей в творческих мероприятиях, конкурсах и культурно-просветительской деятельности образовательного учреждения.

Консультации проводятся с целью подготовки обучающихся к контрольным урокам, зачетам, экзаменам, просмотрам, творческим конкурсам и другим мероприятиям. Консультации могут проводиться рассредоточено или в счет резерва учебного времени.

Цель и задачи учебного предмета

Целью учебного предмета «Компьютерная графика» является приобретение обучающимися знаний и навыков по обработке различных видов информации с помощью компьютера, ознакомление с применением компьютера для решения широкого круга задач; знакомство с основными направлениями применения информационных технологий.

Задачами учебного предмета «Компьютерная графика» являются:

- освоение терминологии предмета «Компьютерная графика»;
- ознакомить с основными понятиями компьютерной графики, ее назначением функциональными возможностями в различных областях ее применения;
- привить интерес к компьютерной графике как к одному из важнейших направлений развития дизайна;
- дать удобный, надежный и современный инструментарий для решения графических задач на компьютере;
- выработать практические навыки работы с программным обеспечением растровой, двумерной и трехмерной векторной графики;
 - развитие способностей к художественно-исполнительской деятельности;
- обучение навыкам самостоятельной работы с подготовительными материалами: этюдами, набросками, эскизами;

- приобретение обучающимися опыта творческой деятельности;
- формирование у наиболее одаренных выпускников мотивации к продолжению профессионального обучения в образовательных учреждениях среднего профессионального образования в области дизайна.

Обоснование структуры программы

Обоснованием структуры программы являются ФГТ к дополнительной предпрофессиональной общеобразовательной программе в области изобразительного искусства «Дизайн», отражающие все аспекты работы преподавателя с учеником.

Программа содержит следующие разделы:

- сведения о затратах учебного времени, предусмотренного на освоение учебного предмета;
 - описание дидактических единиц учебного предмета;
 - требования к уровню подготовки обучающихся;
 - формы и методы контроля, система оценок;
 - методическое обеспечение учебного процесса.

В соответствии с данными направлениями строится основной раздел программы «Содержание учебного предмета».

Методы обучения

Для достижения поставленной цели и реализации задач предмета используются следующие методы обучения:

- словесный (объяснение, беседа, рассказ);
- наглядный (показ, наблюдение, демонстрация приемов работы);
- практический;
- эмоциональный (подбор ассоциаций, образов, художественные впечатления).

Предложенные методы работы в рамках предпрофессиональной образовательной программы являются наиболее продуктивными при реализации поставленных целей и задач учебного предмета и основаны на проверенных методиках и сложившихся традициях изобразительного творчества.

Описание материально-технических условий реализации учебного предмета

Каждый обучающийся обеспечивается доступом к библиотечным фондам и фондам аудио и видеозаписей школьной библиотеки. Во время самостоятельной работы обучающиеся могут пользоваться Интернетом для сбора дополнительного материала по изучению предложенных тем, в том числе, в области архитектуры, транспорта, пейзажа, интерьера, портрета, костюма.

Библиотечный фонд укомплектован печатными и электронными изданиями основной и дополнительной учебной и учебно-методической литературы по изобразительному искусству, истории мировой культуры, художественными альбомами.

Компьютерный кабинет оснащен компьютерами, классной доской, проектором, экраном, компьютерными столами.

2. СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Содержание учебного предмета «Компьютерная графика» построено с учетом возрастных особенностей детей, а также с учетом особенностей развития их пространственного мышления; включает теоретическую и практическую части.

Теоретическая часть предполагает изучение графических программ в дизайне, включает в себя задания по аналитической работе в области, а практическая часть основана на применении теоретических знаний в учебном и творческом опыте. Содержание программы включает следующие разделы и темы:

- Изучение программы Corel draw.
- «Основы компьютерной грамотности с элементами компьютерной графики»;
- «Компьютерные технологии и программы в графическом дизайне»;
- «Основы композиции в дизайнерской деятельности».

Учебно-тематический план

В данной программе предложен учебно-тематический план с объемом часов, соответствующим объему, предложенному при реализации предпрофессиональной программы «Компьютерная графика» для отделения «Дизайн» с нормативным сроком обучения 5 (6) лет.

No	Наименование раздела, темы	Вид учебного	Общий объем времени (в часах)						
		занятия	Максим. учебная нагрузка	Аудитор. занятия	Самост. работа				
	1 год обучения 1 полугодие								
	Раздел 1. Основы композиции в дизайне								
1.1.	Вводная беседа о дизайне, его направлениях. О целях и задачах предмета «Основы дизайн-проектирования».	урок	6	4	2				
1.2.	Основные законы, правила, приемы и средства композиции в дизайне	урок	6	4	2				
	Раздел 2. Графические средства композиции								
2.1.	Точка, линия, пятно, цвет, текстура, фактура, рельеф, объем, пространство. Различные графические материалы.	урок	6	4	2				
2.2	Линия и пятно в композиции. Эмоциональная трактовка линии. Контур.	урок	6	4	2				
2.3.	Понятие «пятно», силуэт, тон. Графические фактуры. Кляксография. Монотипия.	урок	6	4	2				
2.4.	Различные приемы нанесения	урок	6	4	2				

	графицеского пятца (пацать, тампорка			Τ	1
	графического пятна (печать, тамповка, оттиск различными инструментами и				
	материалами).				
	Раздел 3. Выразительные пластические				
	средства композиции в дизайне.				
3.1.	Пластика (геометрическая и	урок	6	4	2
J.1.	криволинейная).	ypok	O		-
3.2.	Достижение выразительности	урок	6	4	2
J.2.	композиции за счет выбора пластико-	ypon	Ü		-
	графического ключа. Эмоциональность в				
	композиции.				
	1 год обучения 1	П попугол	10	•	
	1 год обучения	и полугода	arc .		
	Раздел 4. Цвет в дизайнерской				
	композиции.				
4.1.	Цветоведение. Основные цвета спектра,	урок	6	4	2
	составные и дополнительные.				
	Эмоциональная характеристика цвета.				
4.2	Цвет, тон. Цвет как средство выражения	урок	9	6	3
	художественного образа.		_		_
4.3.	Достижение выразительности	урок	9	6	3
	композиции при помощи тонового				
	контраста (монохром). Черное-белое-				
	cepoe.				
	Раздел 5. Выразительные средства				
<u> </u>	Композиции				
5.1.	Фактура. Текстура. Понятие «коллаж»,	урок	9	6	3
5.0	«аппликация».		0		3
5.2.	Симметрия, асимметрия в природе и в	урок	9	6	3
5.2	дизайне.		9	6	3
5.3.	Итоговая работа по смешению различных	урок	9	6)
	приемов, средств композиции, различных				
	материалов и техник.	_			
	2 год обучения	I полугоди	ie		
	Раздел 1. Выразительные средства				
	композиции.				
1.1.	Центр композиции. Доминанта. Акценты.	урок	9	6	3
	Второстепенные элементы композиции.				
1.2.	Ритм в природе, в предметном мире и в	урок	9	6	3
	дизайнерской композиции. Виды ритма.				
1.3.	Ограниченная палитра. Композиция в 2	урок	6	4	2
	цвета (цвет+черный+белый)				
1.4.	Раппорт, Рисунок для ткани. Платок.	урок	6	4	2
	Раздел 2. Декоративная композиция				
2.1.	Стилизация как способ изображения.	урок	9	6	3
	Трансформация объектов растительного				
	мира. Лист дерева.				
2.2.	Общие принципы построения	урок	9	6	3
1	декоративной композиции. «Листопад».				

	Теплая цветовая гамма.				
				•	•
	2 год обучения	II полугоді	ие		
	Раздел 3. Пластические				
	выразительные средства композиции в				
	дизайне.				
3.1	Формообразование. Структура.	урок	9	6	3
	Бумаготворчество. Рельефные формы.				
3.2.	Модульные структуры.	урок	9	6	3
3.3.	Стилизация объектов живой природы	урок	9	6	3
	Графическая стилизация цветка по				
	собственным и заданным свойствам.				
3.4.	Бумажная пластика. Рельефная	урок	9	6	3
	композиция на заданную тему (цветная				
	бумага, картон).				
	Раздел 4. Цветоведение.				
4.1.	Понятие насыщенность, светлота.	урок	6	4	2
4.2.	Стилизованный пейзаж (городской или	урок	9	6	3
	сельский). Передача настроения через				
	цвет.				
	3 год обучения	Ιποπνεοπι	IΑ		
	3 год обучения	т полугоди			
	Раздел 1. Приемы стилизации				
1.1.	Силуэт и поле. Фотографика. Стилизация	урок	6	4	2
	фруктов и овощей	71			
1.2.	Передача характера и настроения	урок	6	4	2
	природной формы. Стилизация дерева по	<i>.</i>			
	собственным и заданным свойствам.				
	Раздел 2. Приёмы композиции.				
2.1	Статика. Динамика. Декоративная	урок	9	6	3
	композиция на выявление связи между				
	предметом, средой и настроением.				
	Архитектурный натюрморт.				
62.2.	Понятие реализм, декоративность,	урок	9	6	3
	абстракция. Стилизация среды на основе				
	фотоматериалов. Времена года.				
	Раздел 3. Создание предметного образа				
	в дизайнерской композиции.			_	_
2.2.	Ситуация и объект. Звук-буква-образ.	урок	9	6	3
2.3.	Графика на объеме. Цветочный характер.	урок	9	6	3
	Фруктовый характер. Характер				
	животного.				
	3 год обучения	II полугоді	ие		
	Раздел 4. Плакатное искусство.				
	Книжная графика				
4.1.	Слово-образ. Косвенная ассоциация. «Что	урок	9	6	3
	значит имя твоё».				
4.2.	Серия графических ассоциаций на основе	урок	12	8	4

	T =			T	1
	абстрактной формы. «Истории из жизни букв»				
	Раздел 5. Стилизация предметных				
<i>5</i> 1	форм.		0		,
5.1.	Стилизация посуды. Декоративность. Абстракция.	урок	9	6	3
5.2.	Стилизованный натюрморт	урок	9	6	3
	(декоративного характера) на выражение	, ,			
	ситуации: «За круглым столом»,				
	«Квадратная компания», «Очередь» и т.д.				
	Раздел 6, Ритм.				
6.1.	Объемная предметная форма с ярко-	урок	12	8	4
	выраженным ритмом. Бумагопластика.) P			
	Надрез-сгиб, прорез-отгиб, вырубка.				
	4 год обучения	I полугоди	ie	•	
	Раздел 1. Ассоциация. Стилизация.			Ι	1
	Газдел 1. Ассоциация. Стилизация. Трансформация.				
1.1.	Стилизация объекта живой природы	урок	16	8	8
1.1.	(птица, рыба, собака и т.д.) в	урок	10		
	геометрической и криволинейной				
	пластике.				
1.2.	Рельефная композиция на заданную тему.	урок	24	12	12
1.4.	«Весёлый зоопарк», «Аквариум»,	урок	2-1	12	12
	«Золотая клетка».				
1.3.	Ассоциативное проектирование.	урок	24	12	12
1.5,	«Несуществующее животное». Рельефная	ypok	21	'-	'-
	композиция.				
	4 год обучения	II полугоді	ie e		
	n 4 2			Ι	ı
2.1	Раздел 2. Элемент и пространство.		17	8	0
2.1.	Преломление плоскости. Выход из	урок	16	8	8
	плоскости в пространство.				
2.2	Макетирование.	****	16	8	8
2.2	Объемная композиция «Мобиль», движущийся объект. Динамическое	урок	10	8	8
	равновесие.				
2.3.	Ассоциативная объемная композиция	NOOR .	16	8	8
2.3.	«Бутылка – дом». Фактуры и материалы.	урок	10	8	· •
2.4.	Переход свойств природных форм на	Unor	20	10	10
∠. ⊣ .	предметные формы. Стул-образ.	урок	20	'0	'0
	предметные формы. Стул-оораз.				
	5 год обучения	1 полугоди	ie		
	Раздел 1. Модуль. Комбинаторика				
	формообразования в дизайне.				
1.1.	Модульная структура в графической	урок	12	6	6
	композиции. Черное и белое.				
1.2.	Модульная структура в цвето-	урок	12	6	6
	графической композиции. Композиция в				

	3 цвета.				
1.3.	Выявление образа в модульной объемной	урок	16	8	8
1.5.	композиции: взлет, падение, кручение,	ypok	••	`	Ĭ
	сжатие и т.д.				
	Раздел 2. Элементы фирменного стиля.				
2.1.	Монограмма. Личный знак на основе	урок	12	6	6
	собственных инициалов.	J F			
2.2.	Рельефная композиция на основе знака.	урок	12	6	6
	5 год обучения	II полугод	ие		
	Раздел 3. Графика малых форм.				
3.1.	Спичечная этикетка.	урок	8	4	4
3.2.	Открытка. Handmade. Свободный выбор	урок	8	4	4
	материалов и приемов.				
	Раздел 4. Шрифт.				
4.1.	Шрифтовая композиция «Транспорт».	урок	8	4	4
4.2.	Авторская книга. Книжная графика +	урок	16	8	8
	текст.				
- ·	Раздел 5. Стилизация. Макетирование.		12		
5.1.	Графическая стилизованная композиция	урок	12	6	6
	«Город-образ» (город моряков, город				
	роботов, город кошек и т.д.). Эскиз				
5.2,	витража. Итоговая работа «Дом – образ»: дом	unar	16	8	8
3.4,	итоговая раоота «дом – оораз», дом музыканта, дом фотографа, дом моряка,	урок	10	· •	
	музыканта, дом фотографа, дом моряка, дом домика и т.д.				
	6 год обучения	I полугоди	1e		
	Раздел 1. Проектирование и				
	макетирование.				
1.1.	Логотип для магазина детских игрушек,	урок	20	10	10
	для журнала о живой природе, для				
	зоопарка и т.д.				
1.2.	Афиша для промо-акции.	урок	20	10	10
1.3.	Транспортное средство. Макет	урок	24	12	12
	летательного аппарата.				
	6 год обучения	II полугоді	ие		
	•	•			
1.4.	Эскиз-макет галантерейного изделия +	урок	20	10	10
	этапы проектирования.				
1.5.	Модуль. Комбинаторика	урок	24	12	12
	формообразования. Детская площадка.	-			
1.6.	Городская среда. Макет архитектурного	урок	24	12	12
	комплекса.				

Содержание разделов и тем. Годовые требования

1 год обучения I полугодие

Раздел 1. Работа с программой Corel Draw.

1.1. Тема: Компьютерная графика и дизайн.

Цель: Знакомство с графическими программами и основной терминологией. Краткая историческая справка. Значение курса. Основные понятия растровой и векторной графики. Достоинства и недостатки разных способов представления изображений.

Самостоятельная работа: просмотр репродукций и видеоматериалов в школьной библиотеке и интернете.

1.2. Тема: Назначение и возможности программы Corel Draw.

Цель: Изучение интерфейса программы. Понятие термина «объект».

- Создание объектов;
- Выделение объектов, маркеры, маркирующая область;
- Перемещение объектов;
- Изменение формы объектов, горизонтальных и вертикальных размеров.
- Копирование свойств, клонирование и дублирование.
- Зеркальное отображение, повороты с копированием.

Практическая работа: создание черно-белого статичного орнамента используя инструмент объект и его функциональные возможности.

Самостноятельная работа: Подготовить эскизы по теме: динамическая композиция из простых геометрических форм (черно-белое).

1.3. Тема. Состав изображения.

Цель: Изучение построения прямоугольников.

- Эллипсы: построение и модификация эллипсов, дуг и секторов.
- Многоугольники и звезды. Построение и модификация многоугольников.
- Спирали.
- Сетки.

Практическая работа: Создание динамической композиции (из простых геометрических форм)

Самостоятельная работа: Создание статической композиции (из простых геометрических форм).

1.4. Тема. Линии.

Цель: изучение кривой:

- Точки излома.
- Сглаженные узлы.
- -Симметричные узлы.
- Линии замкнутые, разомкнутые и соединенные.
- -Линии и инструмент Freehand.
- Построение линий от руки.
- Линии и инструмент Bezier. Построение линий инструментом Bezier.
- -Линии переменной ширины и инструмент Artistic Media.

Практическая работа: Стилизация бабочки с помощью кривых.

Самостоятельная работа: Стилизация кленового листа с помощью кривых.

1.5. Тема: Режимы линий.

*Цель:*Изучение:

- -режима каллиграфии;
- -режима заготовки;
- -режима кисти;
- режима распылителя;
- режима рисования с нажимом;
- -элементов чертежей и схем;
- -размерных линий;
- простановки размеров;
- соединительных линий;
- построение соединительных линий.

Практическая работа: Слово-образ (стилизация дерево)

Самостоятельная работа: Слово-образ (стилизация животного)

1.6. Тема. Заливки.

Цель: изучение цветовой палитры и моделей цвета.

- Монохромных изображений.
- Однородные заливки.
- Заливки по умолчанию.

- Выбора цвета заливки с помощью экранной палитры.
- Выбора цвета заливки в диалоговом окне Uniform Fill.
- Назначение цвета однородной заливки с помощью модели цвета.
- Назначение цвета однородной заливки с помощью палитр.
- Назначение цвета однородной заливки с помощью смесителей.
- Выбора цвета заливки в пристыковываемом окне Color.
- Применение инструментов Eyedropper и Paintbucket.
- Применение панели атрибутов для назначения и изменения однородной заливки.

Практическая работа: Орнамент ленточный, статичный (в цвете).

Самостоятельная работа: Орнамент в круге (в цвете)

1.7. Тема. Градиентные заливки.

Цель: изучение инструмента Interactive Fill и диалоговое окно Fountain Fill.

Практическая работа: Натюрморт из 3-х предметов (гризайль).

Самостоятельная работа: Натюрморт из 3-х предметов (в цвете).

1 год обучения II полугодие

1.7. Тема. Сетчатые заливки.

Цель: Изучение панели атрибутов при работе с сетчатой заливкой.

Практическая работа: Сетчатая заливка заготовки кленового листа.

Самостоятельная работа: Сетчатая заливка формы облака.

1.8. Тема. Заливки узором.

Цель: Заливка двухцветным узором. Рисование кирпичной кладки. Заливка цветным узором. Заливка точечным узором. Заливка растром PostScript.

Практическая работа: Натюрморт из 3 предметов с использованием заливки узором (в цвете).

Самостоятельная работа: Поиски композиции «Дом моей мечты».

1.9. Тема. Текстурные заливки.

Цель: Изучение текстурной заливки.

Практическая работа: композиция «Дом моей мечты».

Самостоятельная работа: Эскизы к композиции «Городской пейзаж»

1.10. Тема. Обводка контуров.

Цель: Изучение параметров контуров и управление ими.

- Толшины.
- Завершителей.
- Углов.
- Наконечников.
- Цветов.
- Форм и разворотов пера контурной линии.
- Взаимных расположений заливок и контуров объекта.
- Изменение толщины контурной линии при изменении размеров объекта.
- Инструментов для задания параметров контуров.
- Процедур назначения параметров контура.
- Обводки контуров.

Практическая работа: Элементы городского пейзажа.

Самостоятельная работа: Поиски композиции «Городской пейзаж» (стилизованный).

1.11. Тема. Упорядочение объектов.

Цель: Изучение линеек.

- Координатные сетки.
- Направляющих.
- Выравнивания объектов.
- Выравнивания объектов.
- Распределения объектов.
- Распределения объектов.
- Стопок и слоев объектов.
- Команды изменения положения объектов в стопке.
- Диспетчера объектов.

Работы со слоями.

Практическая работа: Композиция «Городской пейзаж» (декоративный).

2 год обучения I полугодие.

1.12 Тема. . Совокупности объектов.

- Группирование и разгруппирование.
- Соединение и разъединение.
- Соединение объектов.
- Исключение объектов.
- Исключение как способ разрезания объектов.
- Разрезание и надрезание объектов.
- Упрощенное исключение для перекрывающихся объектов. Преобразование объекта в кривые.
- Отделение объектов.

Практическая работа: Силуэт «Образ животного». Самостоятельная работа: Эскиз фото-рамки.

1.13. Тема. Маски и маскирование.

- Объединение.
- Построение объекта сложной формы путем объединения.
- Пересечение.
- Пересечение объектов
- Исключение.

Практическая работа: Создание фото-рамки «Подарок для мамы». Самостоятельная работа: Эскиз открытки. «С Днем рождения!».

1.14. Тема. Текст.

- Изучение фигурного текста.
- Атрибуты фигурного текста.
- Создание блока фигурного текста.
- Ввод, редактирование и форматирование фигурного текста.
- Простой текст.
- Создание и редактирование простого текста.
- Создание цепочки связанных рамок.
- Обтекание текстом.
- Атрибуты простого текста.
- Табуляции.
- Колонки текста.

- Эффекты.
- Работа с простым текстом.
- Взаимные преобразования фигурного и простого текста.

Практическая работа: Создание открытки «С Днем рождения!». Самостоятельная работа: Эскиз фото-рамки.

1.15. Тема. Огибающие и деформации.

- Огибающие и деформации.
- Огибающие.
- Добавление и удаление огибающей.
- Копирование огибающей.
- Редактирование огибающей.
- Перемещение узлов огибающей.
- Редактирование узлов и сегментов огибающей.
- Изменение режимов редактирования и заполнения огибающей.
- Модификация формы объекта при помощи огибающих.
- Простой текст и огибающие.
- Инструмент Interactive Distortion.
- Деформация Push and Pull. Деформация Zipper.
- Деформация Twister.
- Выполнение интерактивных деформаций.
- Инструмент Roughen brush.

Практическая работа: Абстрактная композиция (холодная гамма) Самостоятельная работа: Абстрактная композиция (теплая гамма)

1.16. Тема. Перспектива.

- Преобразование перспективы.
- Построение перспективы для текста.

Практическая работа: Композиция «Город будущего» Самостоятельная работа: Поиски композиции натюрморта с драпировками в контрастных тонах из 4-х предметов.

1.17 Тема. Тени. Экструзии.

- Тени и инструмент Interactive Shadow.
- Экструзия объектов.
- Построение базового тела экструзии.
- Добавление фасок.
- Заливка тел экструзии.
- Эффекты освещения.
- Построение экструзии и теней.

Практическая работа: Натюрморт с драпировками в контрастных тонах 4 предмета

Самостоятельная работа: стилизация овощей и фруктов.

1.18.Тема. Клоны, символы.

- Клоны и клонирование эффектов.
- Особенности поведения клонов.
- Клонирование эффектов.
- Клонирование эффектов.
- Символы.

Практическая работа: орнамент из стилизованных фруктов и овощей.

3. ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЮ ПОДГОТОВКИ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Результатом освоения учебного предмета «Компьютерная графика» является приобретение обучающимися следующих знаний, умений и навыков:

- знание основных элементов композиции, закономерностей построения художественной и дизайнерской формы;
- знание принципов сбора и систематизации подготовительного материала и способов его применения для воплощения творческого замысла;
- умение применять полученные знания о выразительных средствах композиции ритме, линии, силуэте, тональности и тональной пластике, цвете, контрасте в композиционных работах;
- умение использовать средства живописи и графики, их изобразительно-выразительные возможности;
- умение находить живописно-пластические решения для каждой творческой задачи;
 - навыки работы по композиции.

Требования к уровню подготовки обучающихся на различных этапах обучения

1 год обучения

- знания:

- понятий и терминов, используемых при работе над дизайнерской композицией;
- тональной, цветовой, линейной композиции;
- о движении в композиции;
- о ритме в дизайнерской композиции;
- о контрастах и нюансах;

- умения:

- уравновешивать основные элементы в листе;
- четко выделять композиционный центр;
- собирать материал в работе над композицией;

- навыки:

- владения техниками работы гуашью, аппликации, графическими техниками;
- поэтапной работы над композицией;
- анализировать схемы построения композиций великими художниками.

2 год обучения

- знания:

- понятий и терминов, используемых при работе над композицией;
- о развитии пластической идеи в пространственной композиции;
- о двухмерном пространстве,
- о перспективе (линейной и воздушной);
- о трехмерном пространстве;
- о точке зрения (горизонт);
- о создании декоративной композиции;

-умения:

- передачи ритма через изменение насыщенности и светлоты цвета;
- последовательно поэтапно работать над дизайнерской композицией;

- работать над индивидуальной трактовкой элементов композиции;
- передавать стилистику, историческую достоверность деталей;
- трансформировать и стилизовать заданную форму;

- навыки:

- перехода на условную плоскостную, аппликативную трактовку формы предмета;
 - анализировать схемы построения композиций великих художников;
 - работы с ограниченной палитрой, составление колеров;
 - создания орнаментальной композиции из стилизованных мотивов.

3 год обучения

-знания:

- о пропорциях, об основах перспективы;
- о символическом значении цвета в композиции;
- о влиянии цвета и тона на формирование пространства условной картинной плоскости;
 - об эмоциональной выразительности и цельности композиции;
 - - умения: ориентироваться в общепринятой терминологии;
 - доводить свою работу до известной степени законченности;
- обрабатывать поверхность листа, передавать характер движения пятен и линий;
 - собирать дополнительный материал для создания композиции;

- навыки:

• разработки композиционной схемы;

.

4 год обучения

- знания:

- применения основных правил и законов дизайнерской композиции;
- основных пропорций фигуры человека;
- соразмерности фигур человека, животного и частей интерьера;

- умения:

- выполнения живописной композиции с соблюдением всех подготовительных этапов работы, включая работу с историческим материалом;
- организации структуры композиции с помощью применения; несложных композиционных схем;

- навыки:

- создания эмоциональной выразительности листа и подчинения всех элементов композиции основному замыслу;
 - правильной организации композиционных и формальных центров;
 - создания целостности цветотонального решения листа.

5 год обучения

- знания:

- законов композиции и схем композиционного построения листа;
- о плановости, перспективном построении пространства;
- о стилизации форм;

- умения:

 самостоятельно грамотно и последовательно вести работу над дизайнерской композицией с соблюдением всех подготовительных этапов, включая раб оту с историческим материалом;

- самостоятельно тонально выдержанно и колористически грамотно решить плоскость листа;
- самостоятельно выразить идею композиции с помощью графических средств
 линии, пятна;
- самостоятельно выявить и подчеркнуть форму цветом, тоном, фактурой; навыки:
 - работы различными цвето-графическими техниками;
 - самостоятельного изучения материальной культуры;
 - применения визуальных эффектов в композиции;
- создания графической конструктивно-пространственной композиции с архитектурными элементами.

6 год обучения

- знания:

- особенностей композиционного построения графики малых форм;
- различных видов и конструктивных особенностей шрифта;
- по созданию оригинальной тематической шрифтовой композиции с учетом понятия цветности шрифта;
- по созданию серии композиций, объединенных одной темой, с учетом соподчиненности частей формальному центру композиции.

-умения:

• создавать сложные художественные образы;

- создавать выразительные и оригинальные образы в малых графических формах;
- создавать композиции, наиболее полно отражающие профессиональные, любительские интересы и литературные пристрастия владельца книги при работе над экслибрисом;

- навыки:

- создания объектов и фонов в строгом соответствии с индивидуальной характеристикой образов и материальной культурой;
 - использования символов в изображении;
 - создания композиции с использованием шрифта.

4. ФОРМЫ И МЕТОДЫ КОНТРОЛЯ, СИСТЕМА ОЦЕНОК

Аттестация: цели, виды, форма, содержание

Контроль знаний, умений и навыков обучающихся обеспечивает оперативное управление учебным процессом и выполняет обучающую, проверочную, воспитательную и корректирующую функции.

Текущий контроль успеваемости обучающихся проводится в счет аудиторного времени, предусмотренного на учебный предмет в виде проверки самостоятельной работы обучающегося, обсуждения этапов работы над композицией, выставления оценок и пр. Преподаватель имеет возможность по своему усмотрению проводить промежуточные просмотры по разделам программы.

Формы промежуточной аттестации:

- зачет творческий просмотр (проводится в счет аудиторного времени);
- экзамен творческий просмотр (проводится во внеаудиторное время).

Промежуточный контроль успеваемости обучающихся проводится в счет аудиторного времени, предусмотренного на учебный предмет в виде творческого просмотра по окончании первого полугодия. Оценки ученикам могут выставляться

и по окончании четверти. Преподаватель имеет возможность по своему усмотрению проводить промежуточные просмотры по разделам программы (текущий контроль).

Тематика экзаменационных заданий в конце каждого учебного года может быть связана с планом творческой работы, конкурсно-выставочной деятельностью образовательного учреждения. Экзамен проводится за пределами аудиторных занятий.

Итоговая аттестация в форме итогового просмотра-выставки проводится:

- при сроке освоения образовательной программы «Дизайн» 5 лет -в 5 классе,
- при сроке освоения образовательной программы «Дизайн» 6 лет -в 6 классе.

Итоговая работа предполагает создание серии, связанной единством замысла. Итоговая композиция демонстрирует умения реализовывать свои замыслы, творческий подход в выборе решения, умение работать с подготовительным материалом, эскизами, этюдами, набросками, литературой.

Тему итоговой работы каждый обучающийся выбирает сам, учитывая свои склонности и возможности реализовать выбранную идею в серии листов (не менее трех), связанных единством замысла и воплощения.

Требования к содержанию итоговой аттестации обучающихся определяются образовательным учреждением на основании ФГТ.

Итоговая работа может быть выполнена в любой технике живописи и графики. Работа рассчитана на второе полугодие выпускного класса.

Этапы работы:

- поиски темы, выстраивание концепции серии; сбор и обработка материала;
 зарисовки, эскизы, этюды;
- поиски графических и цветовых решений, как отдельных листов серии, так и всей серии в целом;
- сдача итоговых листов и завершение всей работы в конце учебного года;
 - выставка и обсуждение итоговых работ.

Критерии оценок

По результатам текущей, промежуточной и итоговой аттестации выставляются оценки: «отлично», «хорошо», «удовлетворительно».

5 (отлично) - ученик самостоятельно выполняет все задачи на высоком уровне, его работа отличается оригинальностью идеи, грамотным исполнением, творческим подходом.

4 (хорошо) - ученик справляется с поставленными перед ним задачами, но прибегает к помощи преподавателя. Работа выполнена, но есть незначительные ошибки.

3 (удовлетворительно) - ученик выполняет задачи, но делает грубые ошибки (по невнимательности или нерадивости). Для завершения работы необходима постоянная помощь преподавателя.

5. МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА

Методические рекомендации преподавателям

Предложенные в настоящей программе темы заданий следует рассматривать как рекомендательные. Это дает возможность педагогу творчески подойти к преподаванию учебного предмета, применять разработанные им методики; разнообразные по техникам и материалам задания.

Применение различных методов и форм (теоретических и практических занятий, самостоятельной работы по сбору натурного материала и т.п.) должно четко укладываться в схему поэтапного ведения работы.

Педагог должен помочь детям выбрать тему итоговой работы. При всей углубленности и широте задачи, она должна быть вполне доступна именно данному ученику.

После выбора основной темы и ее графического подтверждения начинается индивидуальная работа с каждым обучающимся. Это и поиски решений, и, если нужно, обращение к справочному материалу, литературе по искусству.

Рекомендации по организации самостоятельной работы обучающихся

Необходимо дать возможность ученику глубже проникнуть в предмет изображения, создав условия для проявления его творческой индивидуальности.

Самостоятельная (внеаудиторная) работа может быть использована на выполнение домашнего задания детьми, посещение ими учреждений культуры (выставок, галерей, музеев и т. д.), участие детей в творческих мероприятиях, конкурсах и культурно-просветительской деятельности образовательного учреждения

Дидактически материалы

Для успешного результата в освоении программы по компьютерной графике необходимы следующие учебно-методические пособия:

- таблица по цветоведению;
- таблицы по этапам работы над графической и цветовой композицией;
- работы учащихся из методического фонда школы;
- таблицы, иллюстрирующие основные законы композиции;
- интернет-ресурсы;
- презентационные материалы по тематике разделов.

6. СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ И СРЕДСТВ ОБУЧЕНИЯ

Список методической литературы

- 1. Мэрдок Л., Библия пользователя, 2001
- 2.Карабин П., Corel Draw 10, 2001
- 3. Луций С.Ю, Corel PHOTO-PAINT, 2000
- 4. Мортиер Р.. Внутренний мир Вгусе 4 для дизайнера, 2000

- 5. Рейнбоу В. Компьютерная графика, 2003
- 6. Яцюк О. Основы графического дизайна на базе компьютерн. технологий, 2004
- 7. Тимофеев Г. Графический дизайн, 2004
- 8.Туэмлоу Э. Графический дизайн: Фирменный стиль, 2006
- 9.Бесчастнов Н.П. Черно-белая графика. М.: Гуманитарный издательский центр «Владос», 2002
- 10. Логвиненко Г.М. Декоративная композиция. М.: Владос, 2006
- 11.Сокольникова Н.М. Основы композиции. Обнинск, 1996
- 12.Сокольникова Н.М. Художники. Книги. Дети. М.: Конец века, 1997
- 13. Голубева О.Л. Основы композиции. Издательский дом искусств. М., 2004

Средства обучения

- материальные: учебные аудитории, специально оборудованные наглядными пособиями, мебелью, натюрмортным фондом;
- наглядно-плоскостные: наглядные методические пособия, карты, плакаты, фонд работ учеников, настенные иллюстрации, магнитные доски, интерактивные доски;
- демонстрационные: муляжи, чучела птиц и животных, гербарии, демонстрационные модели;
- электронные образовательные ресурсы: мультимедийные учебники, мультимедийные универсальные энциклопедии, сетевые образовательные ресурсы;
- аудиовизуальные: слайд-фильмы, видеофильмы, учебные кинофильмы, аудиозаписи.