

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ИСПОЛНИТЕЛЬНОГО КОМИТЕТА Г. КАЗАНИ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА ИМ. В.П. ЧКАЛОВА»
Г.КАЗАНИ**

ПРИНЯТА
на заседании
педагогического совета МБУДО
«ГЦДТТ им. В.П.Чкалова» г.Казани

Протокол №1
от «08» сентября 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУДО
«ГЦДТТ им. В.П.Чкалова» г.Казани
С.Ю. Борзенков



Приказ №58
от «08» сентября 2025 г.

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
(ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ) ПРОГРАММА
«ДИСТАНЦИОННАЯ ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

Направленность: техническая
Возраст обучающихся: средний и старший 11-18 лет
Срок реализации: 1 год. Объем 144 часа

Автор-составитель:
Потопахин Виталий Валерьевич
педагог дополнительного образования
первой квалификационной категории

г. Казань
2023 г.

Пояснительная записка

Рабочая программа составлена на основании дополнительной общеобразовательной (общеразвивающей) программы «Дистанционная Школа программирования» технической направленности, рассмотренной методическим советом №1 08 сентября 2025 г., автор Потопахин В.В., и в соответствии с учебным планом МБУДО «Городской центр детского технического творчества им. В.П. Чкалова» г. Казани на 2025-2026 учебный год.

Цель рабочей программы на текущий учебный год для данной группы обучающихся: формирование устойчивого интереса к предмету, усвоение базовых умений решения программистских задач

Задачи на текущий учебный год для данной группы обучающихся: изучение графических средств языка Паскаль.

Режим и формат занятий: Программа разработана на 64 часа в год, из расчета 4 часа в неделю, из них отведено на: теоретические занятия 15 часов, на практические 49 часа.

Рабочая программа включает в себя 6 часов на контроль за освоение материала обучающимися и проведение промежуточной аттестации.

Программа реализуется в дистанционном формате с применением заочных форм обучения.

Учебно-тематический план

Образовательный модуль – «Основы реализации графических возможностей языка программирования»

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы контроля по разделу
		Всего	Теория	Практ ика	
1	Вводное занятие	2	1	1	<i>Входная диагностика</i>
	Структура программы	4	2	2	
2	Понятие модуля в языке КП	2	2	0	<i>Опрос</i>
3	Оформление модуля в BlackBox	2	1	1	<i>Опрос</i>
	Графическая библиотека	12	6	6	
4	Оператор точки	2	1	1	<i>Опрос</i>
5	Оператор установки цвета	2	1	1	<i>Опрос</i>
6	Оператор линии	2	1	1	<i>Опрос</i>
7	Оператор окружности	2	1	1	<i>Опрос</i>
8	Оператор прямоугольника	2	1	1	<i>Опрос</i>
9	Проверка ЗУН	2	1	1	<i>Контрольная работа</i>
	Простые графические объекты	10	0	10	
10	Графические объекты из линий	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
11	Окружности различного радиуса	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
12	Контуры и их закраска	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
13	Сборные фигуры из окружностей	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
14	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
	Цикл с параметром	22	6	16	
15	Структура цикла	2	2	0	<i>Опрос</i>
16	Прорисовка линий точками	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
17	Сложные объекты из линий	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
18	Сложные объекты из окружностей	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
19	Сложные объекты из	2	1	1	<i>Практическая работа</i>

	прямоугольников				
20	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
21	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
22	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
23	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
24	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
25	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
Цикл с предусловием		22	6	16	
26	Структура цикла	2	2	0	<i>Опрос</i>
27	Прорисовка линий точками	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
28	Сложные объекты из линий	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
29	Сложные объекты из окружностей	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
30	Сложные объекты из прямоугольников	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
31	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
32	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
33	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
34	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
35	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
36	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
Цикл с постусловием		22	6	16	
37	Структура цикла	2	2	0	<i>Опрос</i>
38	Прорисовка линий точками	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
39	Сложные объекты из линий	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
40	Сложные объекты из окружностей	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
41	Сложные объекты из прямоугольников	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
42	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
43	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
44	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
45	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
46	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
47	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
Безусловный цикл		22	6	16	
48	Структура цикла	2	2	0	<i>Опрос</i>
49	Прорисовка линий точками	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
50	Сложные объекты из линий	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
51	Сложные объекты из окружностей	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
52	Сложные объекты из прямоугольников	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
53	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
54	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
55	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
56	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
57	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
58	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
Оператор условного перехода		16	3	13	
59	Структура оператора	2	2	0	<i>Опрос</i>
60	Рисование графических объектов с	2	1	1	<i>Практическая работа</i>

	использованием условного перехода				
61	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
62	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
63	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
64	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
65	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
66	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
67	Вложенные операторы цикла	12	2	10	
68	Техника построения вложенных циклов	2	2	0	<i>Опрос</i>
69	Рисование плоских фигур с использованием оператора точки	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
70	Рисование сложных фигур	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
71	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
72	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
	Итого	144	38	106	

Планируемые результаты обучения.

Обучающиеся будут знать:

- основные конструкции языков программирования;
- принципы и правила работы сред программирования

Обучающиеся будут уметь:

- Решать несложные задачи с применением языков программирования.

