

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ИСПОЛНИТЕЛЬНОГО КОМИТЕТА Г. КАЗАНИ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ГОРОДСКОЙ ЦЕНТР ДЕТСКОГО ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА ИМ. В.П. ЧКАЛОВА»
Г.КАЗАНИ**

ПРИНЯТА
на заседании
педагогического совета МБУДО
«ГЦДТТ им. В.П.Чкалова» г.Казани

Протокол № 1
от « 08 » сентября 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУДО
«ГЦДТТ им. В.П.Чкалова» г.Казани
_____ С.Ю. Борзенков



Приказ № 58
от « 08 » сентября 2025 г.

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
(ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ) ПРОГРАММА
«ДИСТАНЦИОННАЯ ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

Направленность: техническая
Возраст обучающихся: средний и старший 11-18 лет
Срок реализации: 1 год. Объем 144 часа

Автор-составитель:
Потопахин Виталий Валерьевич
педагог дополнительного образования
первой квалификационной категории

Пояснительная записка

Рабочая программа составлена на основании дополнительной общеобразовательной (общеразвивающей) программы «Дистанционная Школа программирования» технической направленности, рассмотренной методическим советом №1 08 сентября 2025 г., автор Потопахин В.В., и в соответствии с учебным планом МБУДО «Городской центр детского технического творчества им. В.П. Чкалова» г. Казани на 2025-2026 учебный год.

Цель рабочей программы на текущий учебный год для данной группы обучающихся: формирование устойчивого интереса к предмету, усвоение базовых умений решения программистских задач

Задачи на текущий учебный год для данной группы обучающихся: изучение графических средств языка Паскаль.

Режим и формат занятий: Программа разработана на 64 часа в год, из расчета 4 часа в неделю, из них отведено на: теоретические занятия 15 часов, на практические 49 часа.

Рабочая программа включает в себя 6 часов на контроль за освоение материала обучающимися и проведение промежуточной аттестации.

Программа реализуется в дистанционном формате с применением заочных форм обучения.

Учебно-тематический план

Образовательный модуль – «Основы реализации графических возможностей языка программирования»

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы контроля по разделу
		Всего	Теория	Практика	
1	Вводное занятие	2	1	1	<i>Входная диагностика</i>
	Структура программы	4	2	2	
2	Понятие модуля в языке КП	2	2	0	<i>Опрос</i>
3	Оформление модуля в BlackBox	2	1	1	<i>Опрос</i>
	Графическая библиотека	12	6	6	
4	Оператор точки	2	1	1	<i>Опрос</i>
5	Оператор установки цвета	2	1	1	<i>Опрос</i>
6	Оператор линии	2	1	1	<i>Опрос</i>
7	Оператор окружности	2	1	1	<i>Опрос</i>
8	Оператор прямоугольника	2	1	1	<i>Опрос</i>
9	Проверка ЗУН	2	1	1	<i>Контрольная работа</i>
	Простые графические объекты	10	0	10	
10	Графические объекты из линий	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
11	Окружности различного радиуса	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
12	Контурные и их закрашка	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
13	Сборные фигуры из окружностей	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
14	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
	Цикл с параметром	22	6	16	
15	Структура цикла	2	2	0	<i>Опрос</i>
16	Прорисовка линий точками	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
17	Сложные объекты из линий	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
18	Сложные объекты из окружностей	2	1	1	<i>Практическая работа</i>
19	Сложные объекты из	2	1	1	<i>Практическая работа</i>

	прямоугольников				
20	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
21	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
22	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
23	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
24	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
25	Проверка ЗУН	2	0	2	Контрольная работа
	Цикл с предусловием	22	6	16	
26	Структура цикла	2	2	0	Опрос
27	Прорисовка линий точками	2	1	1	Практическая работа
28	Сложные объекты из линий	2	1	1	Практическая работа
29	Сложные объекты из окружностей	2	1	1	Практическая работа
30	Сложные объекты из прямоугольников	2	1	1	Практическая работа
31	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
32	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
33	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
34	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
35	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
36	Проверка ЗУН	2	0	2	Контрольная работа
	Цикл с постусловием	22	6	16	
37	Структура цикла	2	2	0	Опрос
38	Прорисовка линий точками	2	1	1	Практическая работа
39	Сложные объекты из линий	2	1	1	Практическая работа
40	Сложные объекты из окружностей	2	1	1	Практическая работа
41	Сложные объекты из прямоугольников	2	1	1	Практическая работа
42	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
43	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
44	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
45	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
46	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
47	Проверка ЗУН	2	0	2	Контрольная работа
	Безусловный цикл	22	6	16	
48	Структура цикла	2	2	0	Опрос
49	Прорисовка линий точками	2	1	1	Практическая работа
50	Сложные объекты из линий	2	1	1	Практическая работа
51	Сложные объекты из окружностей	2	1	1	Практическая работа
52	Сложные объекты из прямоугольников	2	1	1	Практическая работа
53	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
54	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
55	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
56	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
57	Рисование фигур по выбору	2	0	2	Практическая работа
58	Проверка ЗУН	2	0	2	Контрольная работа
	Оператор условного перехода	16	3	13	
59	Структура оператора	2	2	0	Опрос
60	Рисование графических объектов с	2	1	1	Практическая работа

	использованием условного перехода				
61	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
62	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
63	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
64	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
65	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
66	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
	Вложенные операторы цикла	12	2	10	
67	Техника построения вложенных циклов	2	2	0	<i>Опрос</i>
68	Рисование плоских фигур с использованием оператора точки	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
69	Рисование сложных фигур	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
70	Рисование фигур по выбору	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
71	Проверка ЗУН	2	0	2	<i>Контрольная работа</i>
72	Завершающее занятие	2	0	2	<i>Практическая работа</i>
	Итого	144	38	106	

Планируемые результаты обучения.

Обучающиеся будут знать:

- основные конструкции языков программирования;
- принципы и правила работы сред программирования

Обучающиеся будут уметь:

- Решать несложные задачи с применением языков программирования.

