



education

Методическая разработка

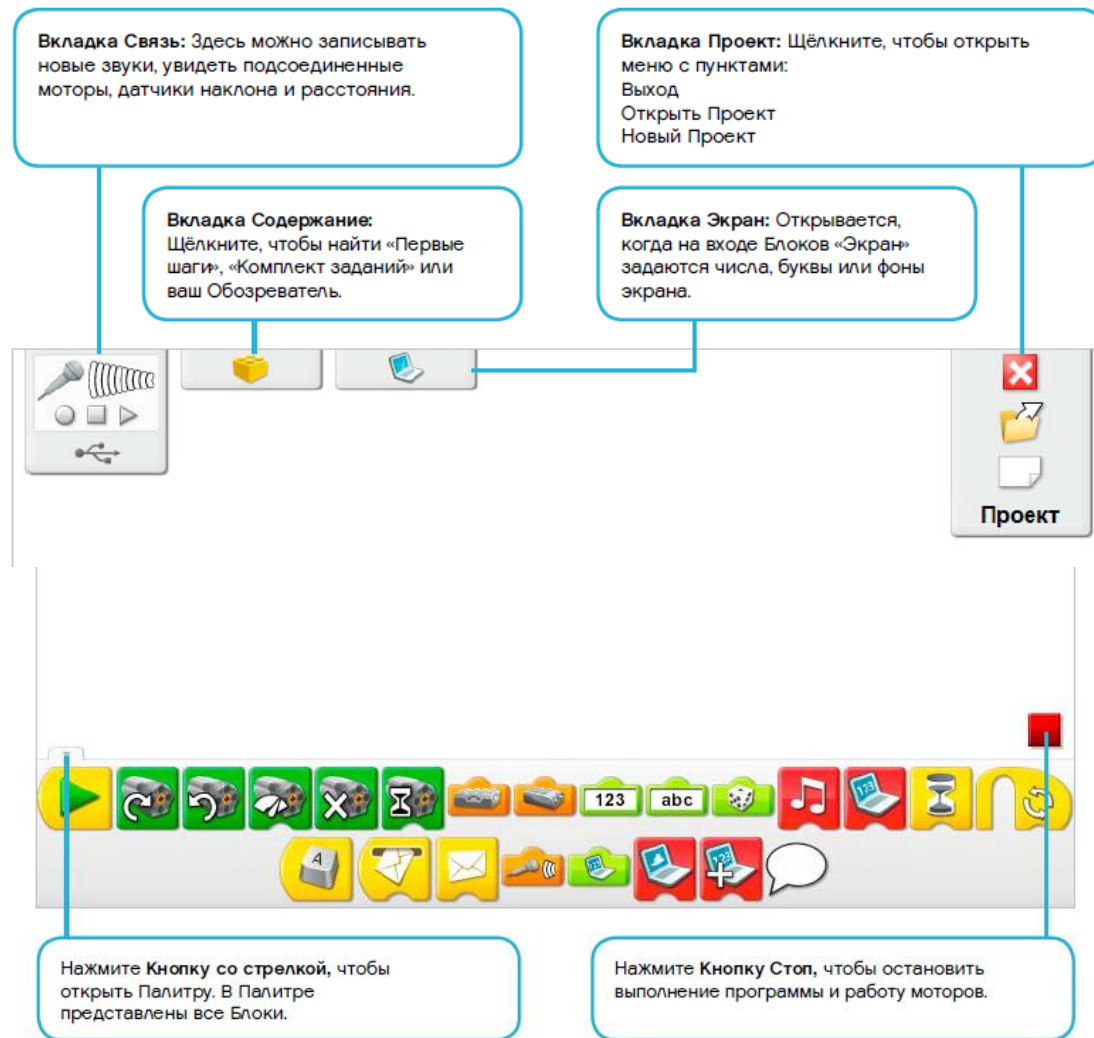
«Lego wedo 2.0 Хочу ВСЁ знать»

ПДО Хабибуллина Аниса Радиковна

«Городской центр детского технического творчества
им. В.П.Чкалова» г. Казани

Программное обеспечение LEGO® Education WeDo™

Обзор



Перечень терминов



Блок «Начало»



Блок «Начать нажатием клавиши»



Блок «Начать при получении письма»



Блок «Мотор по часовой стрелке»



Блок «Мотор против часовой стрелки»



Блок «Мощность мотора»



Блок «Включить мотор на...»



Блок «Выключить мотор»



Блок «Звук»



Блок «Экран»



Блок «Прибавить к Экрану»



Блок «Вычесть из Экрана»



Блок «Умножить на Экран»



Блок «Разделить Экран»



Блок «Фон экрана»

Перечень терминов



Блок «Послать сообщение»



Блок «Ждать»



Блок «Цикл»



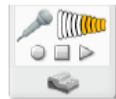
Вход Текст



Вход Число



Вход Случайное число



Запись Стоп Воспроизведение



Вход Датчик расстояния



Вход Датчик наклона



Наклон Носом вверх



Наклон Носом вниз



Наклон На левый бок



Наклон На правый бок



Любой наклон



Вход Датчик звука



Вход Экран



Надпись

Фоны экрана

Здесь показаны фоны, которые можно использовать, если на вход Блока «Фон экрана» подается число.



Сочетания клавиш

Здесь приведены сочетания клавиш для быстрого доступа к некоторым функциям программного обеспечения LEGO® Education WeDo™.

Нажмите клавишу **Escape**, чтобы остановить выполнение программы и работу мотора.

Нажмите клавишу **Enter**, чтобы запустить все Блоки «Начало».

Удерживая нажатой клавишу **Shift**, щёлкните левой кнопкой мыши на Блоке или на Входе, чтобы выполнить маркировку.

Чтобы создать копию Блока, нажмите клавишу **Ctrl** и перетащите его на новое место.