

Урок 1-Первое занятие

Дистанционные Уроки по JavaScript.

Автор: Меркутова И.И.,
педагог дополнительного
образования

История появления

JavaScript был создан программистом **Brendan Eich** из Netscape и представлен в декабре 1995 года под названием LiveScript. Довольно быстро он был переименован в JavaScript, хотя официальным названием JavaScript является ECMAScript. ECMAScript разрабатывается и поддерживается Международной организацией ЕСМА (Европейская ассоциация производителей компьютеров).

Что такое JavaScript?

- - 1) JavaScript — язык сценариев, или скриптов. Скрипт представляет собой программный код — набор инструкций, который не требует предварительной обработки (например, компиляции) перед запуском. Код JavaScript интерпретируется движком браузера во время загрузки веб-страницы. Интерпретатор браузера выполняет построчный анализ, обработку и выполнение исходной программы или запроса.
 - 2) JavaScript — объектно-ориентированный язык с прототипным наследованием. Он поддерживает несколько встроенных объектов, а также позволяет создавать или удалять свои собственные (пользовательские) объекты. Объекты могут наследовать свойства непосредственно друг от друга, образуя цепочку объект-прототип.

Подключение сценариев к html-документу

Сценарии JavaScript бывают **встроенные**, т.е. их содержимое является частью документа, и **внешние**, хранящиеся в отдельном файле с расширением `.js`. Сценарии можно внедрить в html-документ следующими способами:

В виде гиперссылки.

Для этого нужно разместить код в отдельном файле и включить ссылку на файл в заголовок

```
<head>  
<script src="script.js"></script>  
</head>
```

или тело страницы.

```
<body>  
<script src="script.js"></script>  
</body>
```

Этот способ обычно применяется для сценариев большого размера или сценариев, многократно используемых на разных веб-страницах.

```
C:\Users\Admin\Desktop\javascript\index.html - Notepad++
Файл Правка Поиск Вид Кодировки Синтаксис Опции Макросы Зап
index.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Hello World</title>
5     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
6 </head>
7 <body>
8     <script type="text/javascript">
9
10 </script>
11 </body>
12 </html>
```

Открываем скрипт и указываем тип текста - javascript

Закреть скрипт

Внедрение скрипта

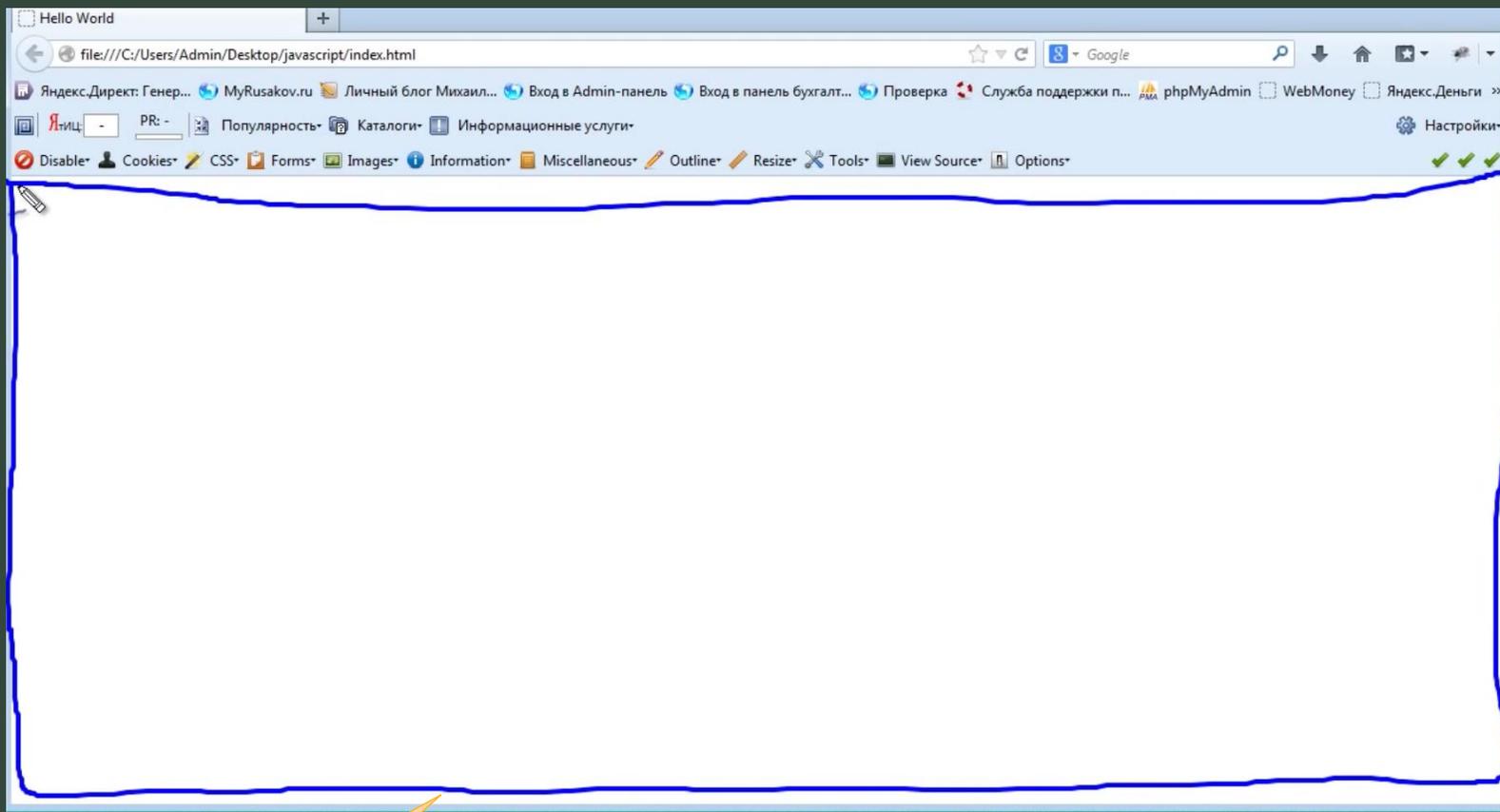
```
index.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Hello World</title>
5      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
6  </head>
7  <body>
8      <script type="text/javascript">
9          document.write("Hello World");
10     </script>
11 </body>
12 </html>
```

Объект

Метод

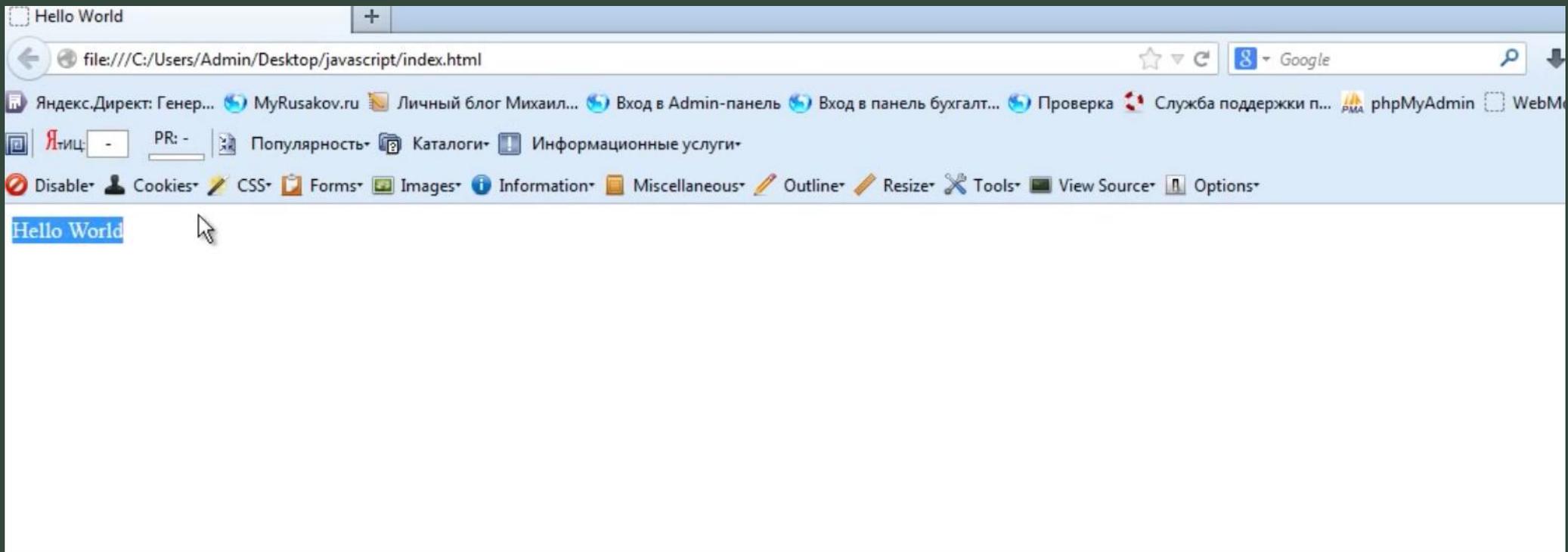
параметр

Объектно ориентированный язык Javascript.



Объект-document

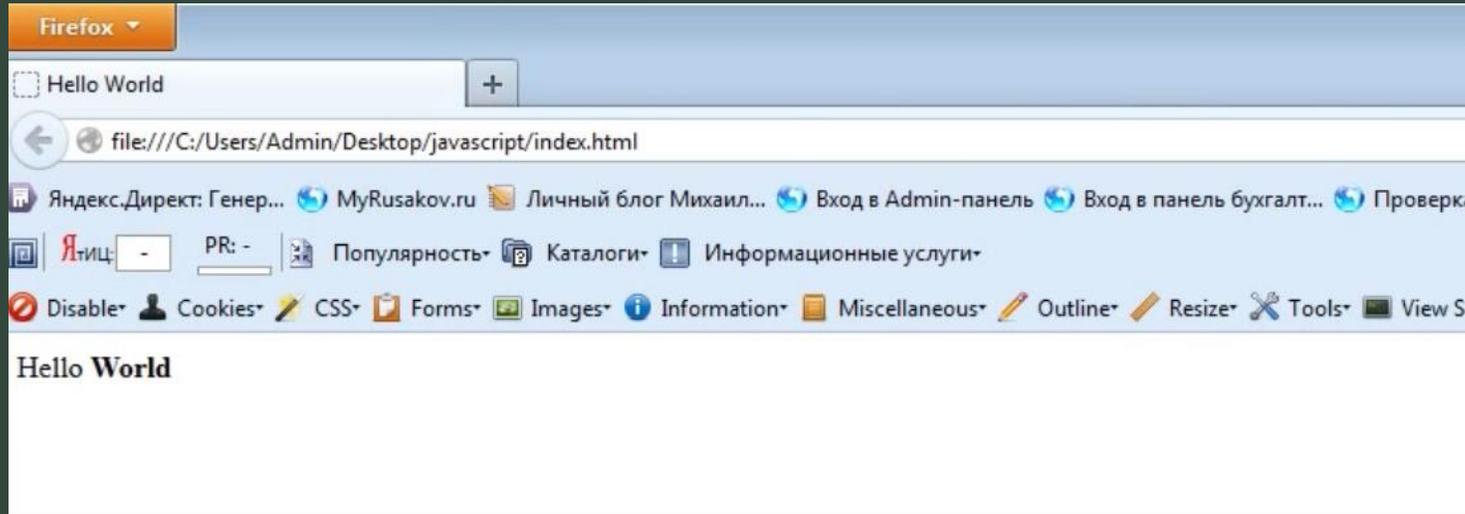
Понятие объекта



Вывод строки на экран

```
C:\Users\Admin\Desktop\javascript\index.html - Notepad++
айл  Правка  Поиск  Вид  Кодировки  Синтаксис  Опции  Макросы  Запуск  Плагины  Окна  ?
index.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Hello World</title>
5      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
6  </head>
7  <body>
8      <script type="text/javascript">
9          document.write("Hello <b>World</b>");
10     </script>
11 </body>
12 </html>
```

Можно ввести теги HTML, например тег жирного текста



Вывод строки при внедренных тегах