

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
ЛЕНИНОГОРСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА**
Муниципальное бюджетное учреждение
Дополнительного образования «Дом детского творчества»
муниципального образования «Ленингорского муниципального района»
Республики Татарстан

Принята на заседании педагогического
совета МБУДО «ДТ» МО «ЛМР» РТ
Протокол № 1 от 31.08.2020

Утверждаю:

Директор

МБУДО «ДТ» МО «ЛМР» РТ

Приказ № 121-02 от 31.08.2020

Т.М.Семенова



Дополнительная общеобразовательная программа
технической направленности
студии компьютерного творчества
«МЕГАБАЙТ»

Программа рассчитана на детей 8-16 лет
Срок реализации 4 года

Составлена ПДО:
Лихачёвой А.А.
Гайнутдиновым Т.А.
Реализует в 2020-2021 учебном году:
Гайнутдинов Т.А.

г. Ленингорск, 2017 год

Информационная карта общеразвивающей программы

1.	Образовательная организация	Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования "Дом детского творчества" муниципального образования "Лениногорский муниципальный район" Республики Татарстан
2.	Полное название программы	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа Студии компьютерного творчества «Мегабайт»
3.	Направленность	техническая
4.	Сведения о разработчиках	Лихачёва Анна Александровна, педагог дополнительного образования Гайнутдинов Тимур Азатович, педагог дополнительного образования
5.	Сведения о программе	
5.1	Тип программы	модифицированная
5.2	Вид программы	общеразвивающая
5.3	Срок реализации	4 года
5.4	Объём программы	216 часов
5.5	Возраст обучающихся	8-16 лет
5.6	Цель программы	Развитие творческих способностей обучающихся средствами компьютерной графики; расширение представлений учащихся о компьютерной графике, компьютерном дизайне и видеомонтаже.
5.7	Формы обучения	очная и заочная (дистанционная) форма обучения
5.8	Краткое содержание	<ul style="list-style-type: none"> – основы компьютерной графики; – пакет программ Microsoft Office; – пакет программ для графического дизайна и обработки фотографий Adobe Illustrator, Adobe Photoshop – растровый графический редактор; – основы компьютерного дизайна и рекламы (постеры, визитные карточки, наружная реклама, буклеты); – основы видеомонтажа в программе Adobe Premiere Pro. – основы трехмерного моделирования в программах Компас-3D, Blender.
5.9	Результативность реализации программы	<ul style="list-style-type: none"> – Высокий уровень обученности детей – Призовые места в конкурсах муниципального, республиканского и всероссийского уровней
6	Дата утверждения и последней корректировки программы	
7	Рецензенты	Курганская Елена Николаевна, преподаватель высшей квалификационной категории ЛМХПК; Стряпунина Ольга Анатольевна, заведующая методическим отделом МБУДО «ДДТ» МО «ЛМР» РТ

Пояснительная записка

Работа с компьютерной графикой – одно из самых популярных направлений использования персонального компьютера. Люди самых разных профессий применяют компьютерную графику в своей работе. Среди них: исследователи в различных научных и прикладных областях; художники; специалисты по компьютерной верстке; дизайнеры; инженеры; разработчики рекламной продукции; фотографы и др.

Данная программа разработана в соответствии с Федеральными и региональными нормативно-правовыми документами, локальными актами учреждения:

- Федеральный Закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в РФ» (ст.75).

- Концепция развития дополнительного образования детей (Распоряжение Правительства РФ от 4 сентября 2014 г. № 1726-р).

- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 04.07.2014 № 41 «Об утверждении СанПиН 2.4.4.3172-14 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей»

- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации (Минобрнауки России) от 29 августа 2013 г. № 1008 г. Москва «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам».

- Устава учреждения, Положения о разработке дополнительной общеобразовательной программы, а также важнейшие законодательные акты, утверждающие и разъясняющие правила применения электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации дополнительных общеобразовательных программ.

Это стало основанием обновления содержания дополнительной общеобразовательной программы дополнительного образования объединения «Мегабайт» в 2020 году.

Программа составлена на основе дополнительных общеобразовательных программ технического направления «Веселый компьютер» и «Лики» (автор Р.А. Галимова), которые реализовывались с 2014 года и имеют положительные результаты.

В связи с повышением качества дополнительных общеобразовательных программ с учетом положений Концепции развития дополнительного образования, детей и приоритетных направлений государственной политики

в области воспитания, с целью удовлетворения образовательных потребностей и профессионального совершенствования в информационных технологиях, принято решение усовершенствовать вышеуказанные программы, и представить как одну разноуровневую общеразвивающую программу «Мегабайт».

Актуальность. На современном этапе имеется богатый выбор различных учебно-методических комплектов, позволяющих обеспечить подготовку обучающихся по информатике. Но на изучение графических редакторов отводится слишком мало учебного времени: если растровый графический редактор Adobe Photoshop рассматривается в школьном курсе информатики, то графический редактор Adobe Illustrator и программа для видеомонтажа Adobe Premiere Pro, программы по 3D моделированию не рассматриваются совсем. Поэтому решение данной проблемы лежит за рамками школьного обучения. В связи с этим необходимо более активно использовать возможности дополнительного образования, главным приоритетом которого являются не только знания, умения и навыки, но и личность обучающегося, с присущими ему индивидуальностью и способностями. Этим и обусловлено написание программы дополнительного образования детей объединения компьютерного творчества «Мегабайт».

Подростковый возраст является сенситивным возрастом для самоутверждения и поиска своего хобби в мире увлечений. Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа студии компьютерного творчества «Мегабайт» косвенно решает проблему профессионального выбора, т.е. направляет воспитанников на выбор будущей профессии. Посещая занятия, ребята смогут сделать первые шаги в изучении компьютерной графики и уверенно продолжить свое движение в заданном направлении. Будущее докажет им необходимость этого, а занятия помогут им найти своё место в современном информационном мире.

Атлас профессий. Программа объединения «Весёлый Компьютер» введёт знакомство обучающихся с атласом профессий 2030, среди которых профессии культуры и искусства science-художник, тьютор эстетического развития.

Так же, программа направлена на решение социально значимых задач, а именно воспитание моральных, нравственных качеств личности ребенка. В программе большое внимание уделяется решению профилактических задач по жалогической, антитеррористической и антинаркотической направленности. В этом заключается педагогическая целесообразность данной программы.

Обучающиеся с особенностями в развитии (дети с ОВЗ, дети – инвалиды) занимаются в основном составе группы. Формирование

учебных групп объединения осуществляется на добровольной основе. Количество обучающихся в группе определяется в соответствии с Уставом учреждения, санитарно-гигиеническими требованиями.

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop в настоящее время, является самыми популярными графическими программами, а программа – Adobe Premiere Pro одной из наиболее популярных программ для видеомонтажа. Свою популярность они приобрели благодаря тому, что позволяют начинающим и профессиональным художникам создавать иллюстрации и видео различной сложности. Графический редактор Paint.Net изучается как программа, подготавливающая к восприятию основных программ данного курса. Особое внимание в программе уделено 3D моделированию, это обусловлено нарастающей популяризацией 3D печати и доступности данных принтеров в современных школах и учреждениях дополнительного образования. На основе данного курса учащиеся смогут с нуля научиться создавать трехмерную модель и самостоятельно вывести ее на 3D принтере.

Особенный интерес образовательной программы представляет интерактивность компьютерной графики, благодаря которой учащиеся могут в процессе анализа изображений динамически управлять их содержанием, формой, размерами и цветом, рассматривать графические объекты с разных сторон, приближать и удалять их, менять характеристики освещенности и прodelывать другие подобные манипуляции, добиваясь наибольшей наглядности.

Взаимодействие с образовательными организациями города. В рамках реализации приоритетного проекта «Доступное дополнительное образование для детей», федерального проекта «Успех каждого ребёнка», достижения цели и выполнения поставленных задач образовательной программой «Весёлый компьютер», созданы механизмы сетевого взаимодействия с Лениногорским филиалом ФГБОУ ВПО «Казанский национальный исследовательский технический университет им. А.Н. Туполева-КАИ», государственным автономным профессиональным образовательным учреждением «Лениногорский музыкально-художественный педагогический колледж», образовательными организациями города. С целью развития мотивации обучающихся заниматься в объединении технического профиля, поддержки одарённых детей, повышения качества и вариативности образовательной программы «Весёлый компьютер», соответствие её вызовам времени и интересам детей с разными образовательными потребностями, предусматривается возможность ежегодного расширения спектра сетевого взаимодействия и государственно-частного партнерства.

Модель программы – разноуровневая дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

1. Уroveň: Стартовый;

Цель: Формирование представлений о базовых понятиях компьютерной графике;

Срок реализации: 1 год

Возраст: 8-11 лет

Количество часов: 144 часа;

Планируемый результат: Защита проекта – справка о прохождении обучения;

Поощрительная мотивация: Значок «Юный программист» – 1 уровень.

2. Уroveň: Базовый;

Цель: Формирование практических умений в компьютерной графике.

Срок реализации: 2 года

Возраст: 12-14 лет

Количество часов: 216 часов;

Планируемый результат: Творческий проект – свидетельство;

Поощрительная мотивация: Значок «Юный программист» – 2 уровень.

3. Уroveň: Продвинутый;

Цель: Развитие профессионального мастерства в области компьютерной графике.

Срок реализации: 1 год

Возраст: 15-16 лет

Количество часов: 216 часов;

Планируемый результат: Демо-экзамен – свидетельство;

Поощрительная мотивация: Значок «Юный программист» – 3 уровень.

Разноуровневая дополнительная общеобразовательная программа разработана с учетом развития современных образовательных технологий, которые отражаются:

1. в принципах обучения (индивидуальность, доступность, преемственность, результативность);
2. в формах и методах обучения (дифференцированное обучение, комбинированные занятия, в рамках сетевого взаимодействия);
3. в методах контроля и управления образовательным процессом (тестирование, анализ результатов и др.);

4. в средствах обучения. Каждое рабочее место обучающегося должно быть оборудовано следующим образом: компьютер с установленным необходимым программным обеспечением. Из дидактического обеспечения необходимо наличие тренировочных упражнений, индивидуальных карточек, текстов контрольных заданий, проверочных и обучающих тестов, разноуровневых заданий, занимательные задания, видеоматериалы.

Основные разделы программы первого уровня: стартовый (1 г.о.):

1. Вводное занятие. Правила поведения в кабинете и при работе за ПК.
2. Графический редактор Paint.Net
3. Microsoft Word
4. Microsoft PowerPoint
5. Итоговое занятие

Основные разделы программы второго уровня: базовый (2 г.о.):

1. Вводное занятие. Правила поведения в кабинете и при работе за ПК.
2. Microsoft PowerPoint
3. Графический редактор Adobe Photoshop
4. Графический редактор Adobe Illustrator
5. Итоговое занятие

Основные разделы программы второго уровня: базовый (3 г.о.):

1. Вводное занятие. Правила поведения в кабинете и при работе за ПК.
2. Графический редактор Adobe Photoshop
3. 3D графика
4. Программа для моделирования Blender
5. Итоговое занятие

Основные разделы программы третьего уровня: продвинутый (4 г.о.):

1. Вводное занятие. Правила поведения в кабинете и при работе за ПК.
2. Графический редактор Adobe Photoshop
3. Программа для видеомонтажа Adobe Premiere Pro
4. 3D графика: Программа для моделирования Blender
5. Программа для моделирования Компас-3D
6. Итоговое занятие

Цель программы: развитие творческих способностей обучающихся средствами компьютерной графики, видеомонтажа и трехмерного моделирования.

Задачи курса:

Обучающие:

- расширить представление учащихся о компьютерной графике, компьютерном дизайне и видеомонтаже;
- сформировать глубокое понимание принципов построения и хранения изображений;
- показать многообразие форматов графических файлов и целесообразность их использования при работе с различными графическими программами;
- показать особенности, достоинства и недостатки растровой и векторной графики; методы описания цветов в компьютерной графике — цветовые модели; способы получения цветовых оттенков на экране и принтере; методы сжатия графических данных;
- познакомить с назначениями и функциями различных графических программ, программ по трехмерному моделированию и программ для видеомонтажа;
- освоить специальную терминологию;
- развивать навыки компьютерной грамотности.
- освоить основные принципы построения трехмерных моделей.

Развивающие:

- развивать креативность и творческое мышление, воображение учащихся;
- формировать новый тип мышления — операционный, который направлен на выбор оптимальных решений;
- предоставление возможности узнать новое в области компьютерной графики, дизайна и видеомонтажа;
- формирование представления о роли новых информационных технологий в развитии общества, изменении содержания и характера деятельности человека.

Воспитательные:

- повышение общекультурного уровня учащихся;
- вооружение учащихся правильным методологическим подходом к познавательной и практической деятельности;
- выделение и раскрытие роли информационных технологий и компьютеров в развитии современного общества;
- привитие навыков сознательного и рационального использования компьютера в своей учебной, а затем и в профессиональной деятельности;

- формирование эмоционально-ценностного отношения к миру, к себе;
- воспитание у учащихся стремления к овладению техникой исследования;
- воспитание трудолюбия, инициативности и настойчивости в преодолении трудностей.

Отличительной особенностью данной дополнительной образовательной программы от уже существующих образовательных программ является широкий охват вопросов, связанных с видами и возможностями компьютерной графики. Курс является необходимой базой для последующего освоения навыков трехмерной графики, верстки, предпечатной подготовки и профессионального компьютерного видеомонтажа.

Возраст детей, участвующих в реализации данной дополнительной образовательной программы: 9 - 13 лет.

Сроки реализации образовательной программы: 4 года.

Режим занятий:

Недельная нагрузка группы составляет 4 часа – 1 уровень, 6 часов – 2, 3 уровень. Длительность одного занятия – 40 мин, с 10 минутным перерывом.

Формы занятий: Основными формами при реализации данной программы являются комбинированные занятия. Занятия состоят из теоретической и практической частей, причём большее количество времени занимает практическая часть.

При проведении занятий традиционно используются три формы работы:

- демонстрационная, когда обучающиеся слушают объяснения педагога и наблюдают за демонстрационным экраном или экранами компьютеров на ученических рабочих местах;
- фронтальная, когда обучающиеся синхронно работают под управлением педагога;
- самостоятельная, когда обучающиеся выполняют индивидуальные задания в течение части занятия или нескольких занятий.

Технологии и формы обучения:

- теоретические занятия;
- практические занятия;
- творческая лаборатория.

Годовой календарный учебный график

1. Продолжительность обучения по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Мегабайт»: