



**ЧТО БЫ
БУДУЩЕЕ
НАСТУПИЛО,
НУЖНО УЖЕ
ЕГО ДЕЛАТЬ.**

ИГРОПРАКТИК



**ПРОФЕССИЯ
БУДУЩЕГО**



Организатор,
создатель, проводник в
развлекательных
игровых вселенных в
реальном и
виртуальном
пространствах. Сейчас
популярны городские
квесты – от «Бегущего
города» до игр типа
«Клаустрофобии»,
разработанных для
замкнутых
пространств. Также
есть направление ARG
– игр в альтернативной
реальности, где очень
размыта грань между
реальным миром и
игровым. В
дальнейшем такие
игры будут только
развиваться.

По нашему мнению эта
профессия
будет самой
распространённой



Для этой профессии потребуется
как минимум хорошо знать
информатику и иметь высшее
образование, а знание компьютера
потребуется обязательно.



Профессия
появится до 2020 г.

Выполнили:
Агафонов
Логинов
Трепалина
Шматова