

**ПАМЯТКА УЧАСТНИКУ МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПА  
ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ ПО ИНФОРМАТИКЕ**

**Начало олимпиады — 24 ноября 2020 г. в 10.00.**

**Продолжительность олимпиады — 4 часа.**

Все компьютеры участников муниципального этапа будут иметь доступ к сайту олимпиады <http://innoclass.innopolis.university>. Выход на другие сайты в Интернете во время этапа запрещен. Перед началом соревнования участник регистрируется на сайте олимпиады <http://innoclass.innopolis.university>, а также создаёт свой индивидуальный логин и пароль. Сохраните логин и пароль, с их помощью вы позже сможете узнать свои результаты на сайте

<http://kpfu.ru/math/olimpiady-dlya-shkolnikov-i-studentov/olimpiady-shkolnikov-po-informatike/municipalnye-olimpiady-rt>.

Предварительные результаты будут доступны не позже следующего дня после окончания олимпиады. Окончательные результаты утверждает жюри муниципального этапа.

Решением задачи является программа, написанная на одном из следующих языков программирования:

- Pascal
- C
- C++
- Java
- Python.

При компиляции текста программы, которую участник сдает на проверку, жюри использует вполне определенные командные строки для компиляции решений:

Компилятор	Командная строка
GNU C 6.4 (MinGW)	gcc -O2 -x c -Wl,--stack=67108864 <source file>
GNU C++14 6.4 (MinGW)	g++ -O2 -x c++ -D__USE_MINGW_ANSI_STDIO=0 -Wl,--stack=268435456 --std=c++14 <source file>
GNU C++17 7 Linux	g++ -O2 -std=c++17 -static <source file>
Visual C++ 2017	cl /F67108864 /O2 /TP /EHsc<source file>
Java JDK 1.8	javac<исходный файл>
FreePascal 3	fpc<исходный файл>
Pascal ABC.Net 3.3	pabcnetcc<исходный файл>
Python 3.6	python<sourcefile>

Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать **256 Кб**. Время компиляции программы не должно превышать **одной** минуты. В случае нарушения этих ограничений решение участника считается неправильным и никакие баллы за эту задачу участнику не начисляются.

*Во всех задачах предусмотрен стандартный поток ввода/вывода данных.*

## ПОРЯДОК ПРОВЕРКИ РЕШЕНИЙ ЗАДАЧ

Все представленные на проверку решения участников сначала проходят *предварительное* тестирование на тестах из условия задачи. Если решение участника успешно проходит эти тесты, то это решение принимается жюри на *окончательную* проверку на заранее подготовленном наборе тестов для этой задачи. В противном случае решение участника считается неверным, и за него участнику не начисляются какие-либо баллы.

Процесс проверки решений участников на тестах из условия задачи и полном комплекте тестов осуществляется *в течение олимпиады* по мере отправки решений на сервер соревнований. По запросу участника, сделанному с использованием интерфейса автоматической системы проверки, участник может получить информацию о результатах проверки своего решения. В условии каждой задачи указано, какая информация может быть получена участником по каждой подзадаче, при этом возможны следующие варианты:

- участнику сообщается суммарное количество баллов, которым оценивается его решение на тестах для этой подзадачи;
- участнику сообщается результат проверки его решения на каждом тесте для этой подзадачи с указанием следующей возможной информации: тест пройден, произошло превышение лимитов памяти или времени, ошибка времени исполнения, неверный формат выходных данных, ошибка в выходных данных. Так же может быть сообщена статистика по затраченному времени и используемому объему памяти. Комментарии проверяющей программы участникам не предоставляются.

Во время тура на проверку от участника может быть принято не более **40** решений каждой задачи. Решения, которые приводят к ошибке компиляции или неверно работают на тестах из условия, не входят в это число. Поскольку участник во время олимпиады может послать на проверку несколько решений одной и той же задачи, то окончательные баллы участника за эту задачу будут равны максимуму из оценок за решения, принятых на проверку.

По каждой задаче возможны ограничения на количество отправок и может быть установлен минимальный промежуток времени между двумя отсылками. Эти ограничения снимаются за 15 минут до конца олимпиады.

Во время олимпиады участник имеет право задавать вопросы по условию задач через веб-интерфейс на сайте олимпиады, на странице **Вопросы**. Вопросы должны формулироваться так, чтобы ответ мог быть дан в форме «да» или «нет». Ответы жюри на вопросы участников могут быть следующими: «да», «нет», «без комментариев».

После завершения соревнования участнику олимпиады сообщаются его индивидуальные результаты проверки. Итоговая оценка участника формируется по результатам оценивания его решений всех задач муниципального этапа и определяется как сумма баллов, полученных участником за решение каждой задачи.

После окончания олимпиады для каждого класса составляется итоговая таблица результатов, каждая из которых представляет собой ранжированный список участников, расположенных по мере убывания набранных ими баллов. Участники с одинаковыми баллами располагаются в таблице в алфавитном порядке.

## ИНСТРУКЦИЯ ПО РАБОТЕ С ПРОВЕРЯЮЩЕЙ ПРОГРАММНОЙ СРЕДОЙ

### ВХОД В СИСТЕМУ

1. После регистрации на сайте проверяющей системы введите имя пользователя и пароль, созданный при регистрации, нажмите кнопку **Войти**.
2. После подтверждения учетной записи и ввода пароля Вы получаете доступ к личному кабинету.
3. Личный кабинет содержит 3 вкладки «**Информация**», «**Курсы**», «**Оценки**».
4. Для проведения школьного этапа Всероссийской олимпиады школьников задействованы только вкладка «**Информация**».
5. Во вкладке «**Информация**» Вы видите сведения о доступных Вам конкурсах и о группе участников, в которую Вы включены.

**ВНИМАНИЕ!!!** Обратите внимание на соответствие группы, в которую Вы включены, и соответствие задач тому классу, в котором Вы учитесь или за который Вы решаете олимпиаду (если они расходятся).

При всех несоответствиях необходимо сразу сообщить учителю.

### ОТПРАВКА РЕШЕНИЯ НА ПРОВЕРКУ

1. Для участия в соревновании Вам необходимо нажать кнопку «**Участвовать**» напротив названия соответствующего конкурса.
2. После нажатия кнопки Вы увидите названия всех задач, которые включены в конкурс.
3. Для начала решения любой задачи необходимо нажать на кнопку «**Открыть**».
4. После нажатия кнопки «**Открыть**» будет доступно условие задачи и возможность отправки решений.
5. Для отправки решений необходимо выполнить следующие операции:
  - 5.1. Из списка предложенных языков программирования выберите тот, на котором Вы решали задачу.
  - 5.2. Нажать на слово «**Файл**» и указать путь до файла с решением.
  - 5.3. Нажать на кнопку «**Отправить**».

### ПРОСМОТР РЕЗУЛЬТАТОВ ПРОВЕРКИ

1. После нажатия кнопки «**Отправить**» система автоматически проверит программу ученика и выдаст результат работы или вердикт проверки программы. Результаты выводятся на этой же странице под кнопкой «**Отправить**».
2. Если нажать на кнопку «**Посмотреть**» можно получить более детальный отчет о проверке программы. Если решение отклонено, то участнику сообщается причина этого. Возможные результаты предварительной проверки перечислены в таблице.
3. Все представленные на проверку решения участников сначала проходят тестирование на тестах из примера или примеров, приведенных в условии задачи. Если на этих тестах решение участника выдает правильный ответ, тогда это решение проверяется с использованием всего комплекта тестов для

этой задачи. В противном случае решение участника считается неверным, и за него участнику не начисляются какие-либо баллы.

4. После окончания проверки участник может получить информацию о результатах проверки своего решения. По каждой задаче можно сделать 10 запросов.

5. Детализация информации об окончательной проверке может быть разной в разных задачах, информация об этом содержится в условии задачи.

#### **ЗАМЕЧАНИЯ О СИСТЕМЕ ПРОВЕРКИ**

1. Сообщение «ОК» означает «Принято на проверку», а не «Решение правильное».

2. Окончательное тестирование решения происходит во время соревнования.

3. По каждой задаче оценивается решение, набирающее максимальный балл, из тех, результаты окончательной проверки по которым были просмотрены участниками, а также последнего отправленного на проверку решения.

РЕЗУЛЬТАТ		ТЕСТ	КОММЕНТАРИЙ	ВОЗМОЖНЫЕ ПРИЧИНЫ
Compilation Error	<b>CE</b>	Нет	Исполняемый файл не был создан при компиляции	<ul style="list-style-type: none"> <li>Синтаксическая ошибка в программе;</li> <li>Неправильно указано расширение файла или язык программирования</li> </ul>
Security Violation	<b>SV</b>	Да	Программа нарушает правила олимпиады	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ошибка в программе;</li> <li>Попытка срыва работы проверяющей системы.</li> </ul>
Memory Limit Exceeded	<b>ML</b>	Да	Программа превысила лимит используемой памяти.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Неэффективное решение;</li> <li>Ошибка в программе.</li> </ul>
Time Limit Exceeded	<b>TL</b>	Да	Программа превысила лимит времени работы.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Неэффективное решение;</li> <li>Ошибка в программе.</li> </ul>
Idleness Limit Exceeded	<b>IL</b>	Да	Программа перешла в состояние ожидания и не выполняет никаких действий.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Чтение с клавиатуры.</li> <li>Намеренный переход в состояние ожидания (sleep).</li> </ul>
Runtime Error	<b>RE</b>	Да	Программа завершилась с ненулевым кодом возврата или сгенерировала исключительную ситуацию.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ошибка времени исполнения;</li> <li>Не хватает «return 0» в программе на C/C++;</li> <li>«exit(не-ноль)» в C/C++;</li> <li>«halt(не-ноль)» в Delphi;</li> <li>«System.exit(не-ноль)» в Java;</li> <li>Неперехваченное исключение.</li> </ul>
Presentation Error	<b>PE</b>	Да	Проверяющая программа не может проверить правильность вывода, потому что он не соответствует принятому формату.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Формат вывода некорректен;</li> <li>Программа не создала выходного файла или создала файл с неверным именем.</li> </ul>
Wrong Answer	<b>WA</b>	Да	Неверный ответ.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Неверный алгоритм;</li> <li>Ошибка в реализации алгоритма.</li> </ul>
Accepted	<b>OK</b>	Нет	Программа прошла предварительные тесты и принята на проверку.	Программа корректна.
Undefined	<b>UD</b>	Нет	Решение находится в очереди на проверку	Если решение находится в очереди на проверку более 15 минут, обратитесь к жюри.