

МИНИСТЕРСТВО
ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ
ГОСУДАРСТВЕННОГО
УПРАВЛЕНИЯ,
ИНФОРМАЦИОННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ И СВЯЗИ
РЕСПУБЛИКИ ТАТАРСТАН
Кремлевская ул., д. 8, г. Казань, 420111



ТАТАРСТАН
РЕСПУБЛИКАСЫ
ДӘҮЛӘТ ИДARӘСЕН
ЦИФРЛЫ НИГЕЗДӘ
ҮСТЕРҮ, МӘГЪЛҮМАТ
ТЕХНОЛОГИЯЛӘРЕ ҺӘМ
ЭЛЕМТӘ МИНИСТРЛЫГЫ
Кремль урамы, 8 нче йорт, Казан шәһәре, 420111

Тел. (843) 231-77-01, факс (843) 221-19-99, e-mail: digital@tatar.ru, <http://digital.tatarstan.ru>

№ _____

На № _____ от _____

Министру образования и науки
Республики Татарстан

И.Г. ХАДИУЛЛИНУ

О направлении информации об экскурсиях

Уважаемый Ильсур Гараевич!

В целях создания условий для качественного и познавательного отдыха учащихся во время летних каникул и привлечения внимания молодого поколения к деятельности и возможностям государственного автономного учреждения «Технопарк в сфере высоких технологий «ИТ-парк» (далее – ГАУ «ИТ-парк») были разработаны экскурсии с игровыми, обучающими и интерактивными элементами на территории ГАУ «ИТ-парк».

В рамках экскурсии предлагается посещение «СтартапХаба», «Коворкинга», «Музея имени Башира Рамеева», «Криптополигона», «Киберпарк Арены» с возможностью игры на современных компьютерах, «Детского ИТ-парка» с возможностью прохождения мастер-класса по выбранной тематике и др. Подробное описание программы представлено в Приложении.

Контактное лицо для связи: Нурияхметова Гузьяль Наиловна, почта: Guzyal.N@tatar.ru, телефон: +7 (992) 356 15 20.

Приложение: на 13 л. в 1 экз.

Министр
А.Р. Хайруллин

 **park**
им. Башира Рамеева

 Детский
IT-парк



IT PARK
ИМЕНИ БАШИРА РАМЕЕВА

900 ₹

Экскурсии в ИТ-парк

Что входит в экскурсию:

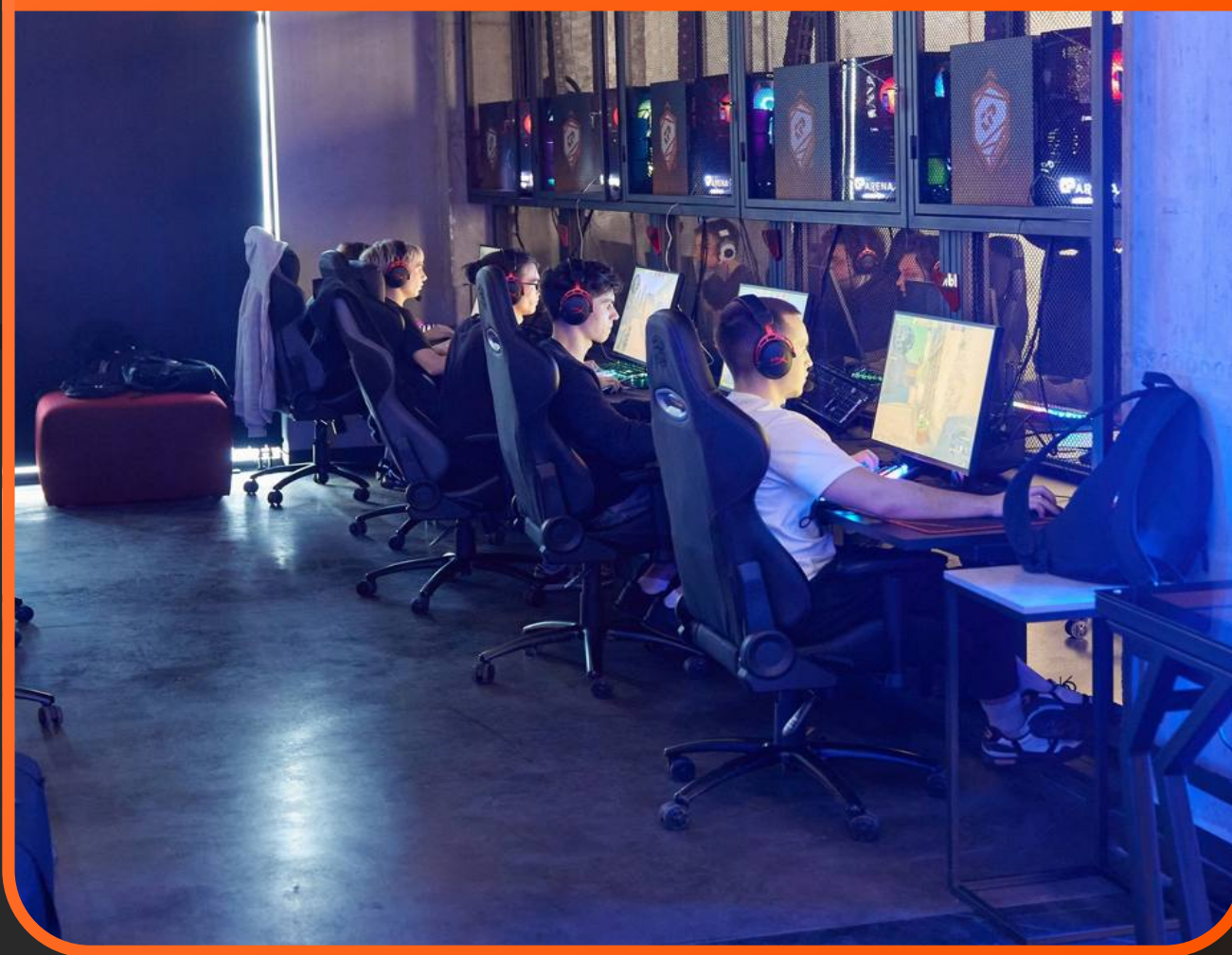
ОБЗОР НА ИТ-ПАРК

+
образовательная лекция



КИБЕРПАРК АРЕНА

+
игры на топовых компьютерах последнего поколения



ДЕТСКИЙ ИТ-ПАРК

+
мастер-класс





Посещение первой киберспортивной арены поволжья «Киберпарк Арены»

Экскурсия по «Киберпарк Арене» с погружением в основы киберспорта и стримминга

Игры на топовых компьютерах: Доступные игры более 60 шт.

Продолжительность 1 час. (При участии более 2-х человек возможны игры против друг друга и командные сражения).

 [Киберпарк Арена](#)

 [Киберпарк Арена](#)



VR ZONE

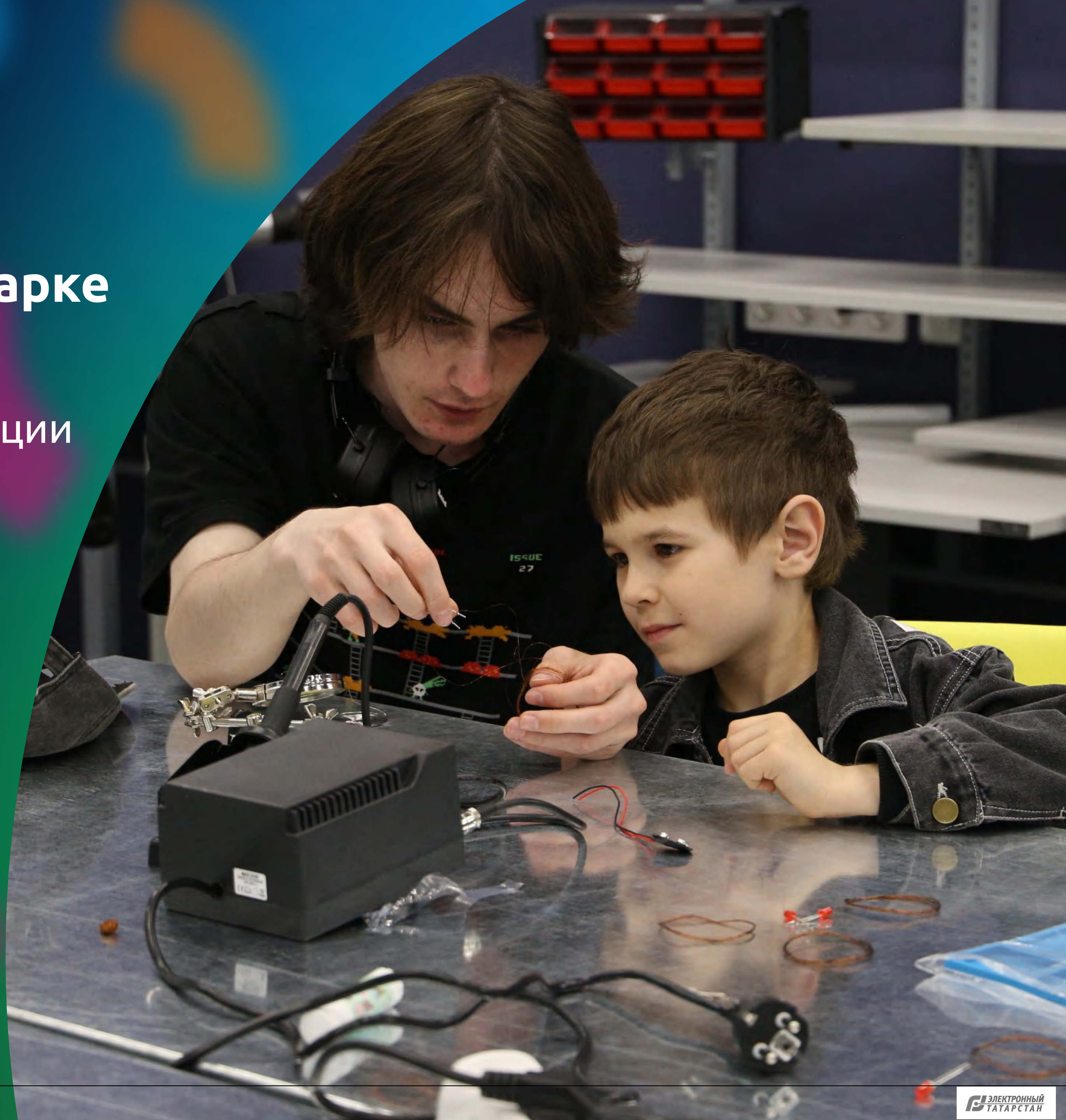




Мастер классы в Детском ИТ-парке

Детский ИТ-парк - современное экосистемное пространство для интеграции детей в мир цифровых технологий.

Технопарк работает в направлениях науки, творчества, программирования, технологиях, медицины и профессий будущего.



В рамках посещения предлагается

Экскурсия по ДИТ, а также мастер-класс на выбор из 2х:

Для начальной школы

Роблокс (6+)

Развивающее мероприятие, где вы сможете участвовать в создании не только простых миров, но и в обучении языка программирования от Roblox для создания всего в данной игре.



Робототехника (6+)

На Мк по Робототехнике дети своими руками соберут робота из набора Lego WeDo 2.0, запрограммируют его и опробуют. Робототехника открывает перед детьми возможности формирования алгоритмического и креативного мышления, что позволит спустя время с меньшим количеством усилий начать осваивать программирование на каком-либо Языке программирования.



В рамках посещения предлагается

Экскурсия по ДИТ, а также мастер-класс на выбор из 6:

Для средней и старшей школы

3D моделирование (8+)

Мастер класс по созданию 3д персонажа.

На мастер классе мы изучим основы и базовые принципы 3д моделирования, создадим 3д модель персонажа, изучим редактирование сетки объектов и использование модификаторов, создание и добавление материалов на объект.



Web- дизайн (8-10,11+)



8+. На мастер-классе дети познакомятся с веб-дизайном, изучат программу Figma и сделают в ней свою первую работу - современную презентацию.

Дети от 11 лет на мастер-классе познакомятся с веб-дизайном, изучат программу Figma и создадут в ней анимированный баннер

В рамках посещения предлагается

Экскурсия по ДИТ, а также мастер-класс на выбор из 6:

Для средней и старшей школы

Интернет вещей (10+)



Ребята получат навыки по программированию на Arduino C и работы с радиоэлектроникой, после чего сами разработают свой проект по интернету вещей (взаимодействие устройств с друг другом без участия человека - умный дом, умные теплицы, самоуправляемые автомобили и прочие интеллектуальные системы).

VR (11+)



На МК по VR слушатели познакомятся с оборудованием, применяемым для погружения в виртуальную реальность, его видами, возможностями и устройством. Также они смогут узнать сферы применения технологии, профессии при разработке и инструменты, используемые для создания VR-приложений



В рамках посещения предлагается

Экскурсия по ДИТ, а также мастер-класс на выбор из 6:

Для средней и старшей школы

Покадровая Анимация Adobe Animate (10+)

Плоскостная мультипликация:
рисованная и костяная способы
мультипликации в программе
Adobe Animate



Лазерные технологии (12+)

Ребята познакомятся с лазерным
оборудованием и попробуют с ним
поработать под контролем руководителя. Так
же будет проведена мини-лекция о лазерах,
их применении и истории создания. Конечным
результатом мастер-класса будет готовое
изделие, выполненное на лазерном станке












Лист согласования к документу № 1-3/3890 от 04.08.2023

Инициатор согласования: Нурияхметова Г.Н. Проектный менеджер сектора специальных проектов

Согласование инициировано: 01.08.2023 18:29

Лист согласования		Тип согласования: смешанное		
№	ФИО	Срок согласования	Результат согласования	Замечания
Тип согласования: последовательное				
1	Габитов Р.Э.		 Согласовано 03.08.2023 - 21:02	-
Тип согласования: последовательное				
2	Хидиятуллин Р.И.		 Согласовано 04.08.2023 - 07:41	-
Тип согласования: последовательное				
3	Хайруллин А.Р.		 Подписано 04.08.2023 - 16:40	-