

**Утверждено**

Председатель регионального  
отделения Русского  
географического

общества Республики Татарстан



Д.А.Шиллер

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о 21-й приключенческой спортивно-интеллектуальной игре/квесту  
по городскому ориентированию (краеведению) проекта «Tat-Rus»

### **1. Цели и задачи**

- развитие интереса к городу Казани – столице Республики Татарстан;
- расширение кругозора участников, углубление их знаний о городе;
- формирование бережного отношения к природному, историческому и культурному наследию;
- воспитание патриотических чувств молодого поколения;
- формирование активной гражданской позиции школьников, студентов;
- организация активно-познавательного семейного досуга;
- пропаганда здорового образа жизни;
- повышение спортивного мастерства участников;
- стимулирование творческой и общественной активности.

### **2. Руководство проведением соревнований**

Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляют:  
Татарстанское региональное отделение Русского Географического Общества;  
Оргкомитет проекта «Tat-Rus», компания ШЕПАРД Казань.

Министерство экологии и природных ресурсов Республики Татарстан

### **3. Время и место проведения**

17 октября 2020 года в г.Казань

Старт игры – Япеева, 15, музей Л.Н.Толстого

#### **Участники, требования к ним, категории**

Состав команды в категориях «Дервиш», «Шурале» – от 1 до 4 человек любого пола, в категории «Кенгуру» – 2-4 человека.

Возраст и пол участников – любой;

***Внимание!!! Участники младше 14 лет допускаются к игре только при наличии в одной команде с ними участника старше 18 лет.***

В игре могут принимать участие школьники, студенты, родители, учителя, педагоги дополнительного образования и др. (без ограничений);

Двадцатая игра проводится по 3 категориям:

Дервиш – самая популярная категория. Прогулочный маршрут, проходит пешком. Бегать, пользоваться общественным транспортом запрещено. Маршрут, не требующий физической подготовки, основная идея – познавательная;

Шурале – самая сложная и интересная категория. Для участников, уверенных в своих знаниях и смекалке. Все задания данной категории построены на загадках, шифрах, логических головоломках.

Проходится пешком, бегом либо на общественном транспорте;

*Кенгуру* – семейная категория. Это категория для участников младше 14 лет и их родителей (родственников, учителей, педагогов доп.образования, друзей и др.). Основная идея – совместная познавательная деятельность детей и их родителей (родственников, педагогов). Состав команды - 2-4 человека, из них один участник должен быть не старше 13 лет на момент проведения игры, другой - не младше 18 лет. Маршрут проходится пешком, бегом. Использование любого вида транспорта запрещено.

*Для всех участников обязательно соблюдение Правил дорожного движения.*

### **5. Условия**

Задача команды – взять наибольшее количество КП (контрольных пунктов). Для взятия КП необходимо достичь места, описанного в легенде (описании) КП, зафиксировать в маршрутном листе, который выдается команде на старте, требуемую информацию и время взятия КП. Взятие КП должно осуществляться полным составом команды.

Старт команд раздельный, с интервалом в одну минуту. Финиш команд по последнему участнику. На финише необходимо сдать маршрутный лист судьбе финиша.

*Внимание! Перед стартом во избежание недоразумений необходимо ознакомиться с Правилами игры.*

### **6. Программа**

17 октября 2020 года в г.Казань

Япеева,15, музей Л.Н.Толстого

10.00 – начало старта категорий «Дервиш», «Шурале»

11.00 – начало старта категории «Кенгуру»

15.00 – закрытие дистанций.

### **7. Требования к снаряжению**

Команда должна иметь следующее:

- документ, удостоверяющий личность (для участников не старше 14 лет);
- пишущее средство (ручку, карандаш и т.д.);
- мобильный телефон (для обеспечения экстренной связи с оргкомитетом в случае необходимости);
- карту Казани (в случае отсутствия соответствующего приложения на телефоне).

### **8. Определение результатов и награждение**

В категориях «Дервиш», «Кенгуру», «Шурале» результат определяется по количеству КП (контрольных пунктов), взятых в ходе игры. При равном количестве баллов учитывается время прохождения маршрута (кроме категории «Дервиш», в которой время не учитывается).

Все участники игры на старте получают памятные значки. |

Команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами, медалями, памятными призами, команды-победители в категориях награждаются кубками.

### **9. Финансирование**

Расходы, связанные с подготовкой, проведением мероприятия, несут организаторы. Стартовый взнос отсутствует.

### **10. Порядок и сроки подачи заявок**

Предварительные заявки подаются до **15 октября 2020** года в группе - [http://vk.com/tatrus\\_shepard](http://vk.com/tatrus_shepard) (закрепленная запись на стене), или на почту [shepardkazan@ya.ru](mailto:shepardkazan@ya.ru), или по телефону: 89172423876 (вацап). Оргвопросы – по тел.89503123284 (Юлия Рашидовна)

Форма заявки:

1. Категория
2. Название команды
3. Состав команды (фамилия, имя участников, год рождения)
4. Контактный телефон (любые другие координаты для обратной связи)

**Организаторы и партнеры игры:**

Региональное отделение Русского географического общества в Республике Татарстан

Министерство экологии и природных ресурсов Республики Татарстан

Компания ШЕПАРД Казань