

Правила семейного досуга:

1. Родителям и детям должно быть одинаково интересно вместе.
2. Досуг должен быть полезен всей семье.
3. Досуг должен способствовать отвлечению от насущных проблем и получению позитивных эмоций. Задача родителей – суметь правильно использовать ту или иную форму организации семейного досуга. Культура организации досуга, конечно же, зависит от взрослых. В их обязанности входит научить своих любимых чад отдыхать с пользой для здоровья. Семейный досуг – это уникальный шанс для родителей узнать своего ребенка, услышать, а главное понять его.

Игра «Жмурки» подходит для взрослых и детей от 3-х лет

Эта веселая игра знакома многим из нас с детства. И до сих пор «Жмурки» являются одним из главных детских развлечений на семейных праздниках, в которых с удовольствием поучаствуют и взрослые.

Правила. Сначала выбирают водящего. Завязывают ему глаза. Остальные игроки встают вокруг него лицом в центр. По сигналу водящий начинает ловить участников, а те убегают и уворачиваться от него. Пойманного участника водящий должен угадать на ощупь, не развязывая глаза. Если угадывает, то пойманный становится водящим. Выигравшим становится тот, кого поймали наименьшее количество раз или не поймали вообще.

Пример. Водящим лучше изначально сделать кого-то из взрослых, что бы он мог на своем примере показать, как без разрушающих последствий можно играть в эту игру в домашних условиях. Дети разбегаются в разные стороны в пределах одной комнаты, а участник с завязанными глазами на ощупь пытается их поймать и, не подглядывая, определить, кто попался.



Как начать новую традицию?

Для создания обычая в семье нужны только две вещи: ваше желание и согласие близких. Вспомните интересы каждого члена семьи и найдите в них что-то общее. Когда продумаете саму концепцию традиции, обсудите ее со всеми. Важно, чтобы каждый был заинтересован. Не придумывайте сразу несколько обычаев, не расписывайте их на каждый день недели. Такое давление только отпугнет домочадцев от вашей затеи. Постарайтесь сделать в первый раз все идеально, чтобы у вас и ваших близких остались только положительные эмоции. В этом случае они захотят повторить снова. После первого совместного времяпрепровождения поинтересуйтесь у членов семьи, пришлось ли им новшество по душе, есть ли у них какие-либо идеи. Совместными усилиями вы сможете создать традицию, которой ваша семья будет следовать годами, а дети, возможно, перенесут ее в будущие семьи.

МБОУ СШ № 17
г.Димитровград, Ульяновской области

Досуг детей в семье



Педагог-психолог:
Фокеева Ольга Александровна

г.Димитровград
2021г.

Игры по дороге домой

«Дорожки»

Данная игра поможет развить у ребенка наблюдательность, математические представления.

Предложите малышу выбрать дорожку, по которой вы пойдёте домой. Сегодня вы пойдёте по длинной и узкой дорожке или по короткой и широкой? Пусть малыш сам выбирает и ведёт вас, ваша задача проговаривать, по какой дорожке вы шагаете. «Маленькие ножки идут по узенькой дорожке», или «А большие ноги идут по широкой дороге».

«Посчитаем вместе»

Игра развивает логическое мышление. В непринужденной форме у ребенка формируются навыки счета. Вы можете вместе с ребенком посчитать машины, дома, деревья. Можно считать вместе, можно предложить ребенку самостоятельно посчитать, можно считать по очереди. Главное, чтобы это было весело и интересно.

«Рифма»

Вы, наверное, не раз замечали, как детям нравится что-то сочинять, придумывать новые слова, рифмовать. А почему бы вам вместе не поиграть по дороге домой в рифмы? Предложите ребенку придумывать рифмы на слова, которые вы будете говорить. Например, «дом-лом», «гора-нора», «мост -рост» и т. д. И даже если не все слова будут так легко рифмоваться, игра вам всё равно доставит огромное удовольствие и массу положительных эмоций.

«Новое слово»

Замените первый звук в моих словах звуком «щ» и назовите новое получившееся слово. Был кит, а стал щит; была тучка, получилась щучка; река-щека, венко-щенок, мель-щель.

Хохотунья

Играет любое количество участников. Все участники игры сидят за столом, если это свободная площадка, образуют большой круг. В центре – водящий с платочком в руках. Он кидает платочек вверх, пока он летит, все громко смеются, как только платочек оказывается на столе или на земле – все утихают. Как правило, в тот момент, когда платочек коснулся земли, начинается «самый смех», ну а с самых смешливых берется «фант». Фантом может быть исполненный танец, песня, рассказанные анекдот или шутливое «задание».

Туфелька для Золушки

Гости делятся на две команды. В каждой выбирается капитан, причем оба на время должны выйти из комнаты. Команды садятся друг против друга, снимают по одной туфле или ботинку и кидают в центр на одну кучу; можно положить в кучу также «лишнюю» обувь – используйте запасы, хранящиеся в шкафу. Задача капитана – быстрее обуть свою команду. Побеждает команда, первая оказавшаяся в обуви.

«Футбол» пушинкой

Две команды садятся с противоположных сторон стола. Стол делится пополам, как правило, на складных столах есть линия середины. Если ее нет, то линию можно наметить мелком на скатерти или ниткой (чтобы она натянулась, свяжите ее концы под столом).

На эту среднюю линию кладут «мяч» - птичье перышко (вполне подойдет также легкий комочек шерсти, ваты, поролон). Игроки обеих команд одновременно начинают дуть на «мяч», стараясь сдуть его со стола на половину «противника». Команда, которой это удалось, «забивает гол» в ворота «противника».

Игра опять начинается со средней линии и ведется до условленного количества «голов».

Руки на стол!

Желающие участвовать в игре садятся плотно друг к другу по одну сторону стола. Они получают какой-нибудь мелкий предмет (монету, пуговицу, орех), опускают руки под стол и начинают незаметно передавать этот предмет из рук в руки. Водящий садится по другую сторону стола. Улучив момент, он внезапно командует: «Руки на стол!» Все должны тотчас положить руки на стол ладонями вниз. Чтобы не выдать того, кто держит монету (зажав ее между пальцами), остальные игроки тоже держат ладони «лодочкой», крепко сжав пальцы. И все же водящий может угадать, у кого и в какой руке монета (по нечаянному стуку монеты о стол, по слишком напряженным и замедленным движениям и т. д.). По требованию водящего игрок должен показать эту руку. Если водящий угадал, этот игрок сменяет водящего. Если не угадал, игра повторяется. Главное правило: кто уронит или в опасную минуту выбросит передаваемый предмет, тот становится водящим.

Приз с секретом

Для этой игры вам понадобится большая коробка, открытки по количеству участников игры, призы на каждого участника. Разрежьте каждую открытку пополам. На обороте одной из половинок напишите название приза, а на второй половине напишите задания. Задания могут быть следующими: Спеть песню; Рассказать стихотворение; Задать интересный вопрос; Рассказать веселую историю; Загадать загадку; Высказать пожелание; Спеть с кем-то дуэтом; Сказать фразу, афоризм для размышления. Половинки открыток с заданием сложите в коробку, а половинки открыток с названием призов положите на видные места в помещении, где проводится игра. Предложите каждому присутствующему взять из коробки половинку открытки с заданием и выполнить то, о чем написано в открытке. После выполнения задания игрок ищет в помещении вторую половинку своей открытки, где написано название заслуженного им приза. Когда половинка будет найдена и половинки открытки совпадут, ведущий должен вручить этому игроку приз, обозначенный в открытке.

