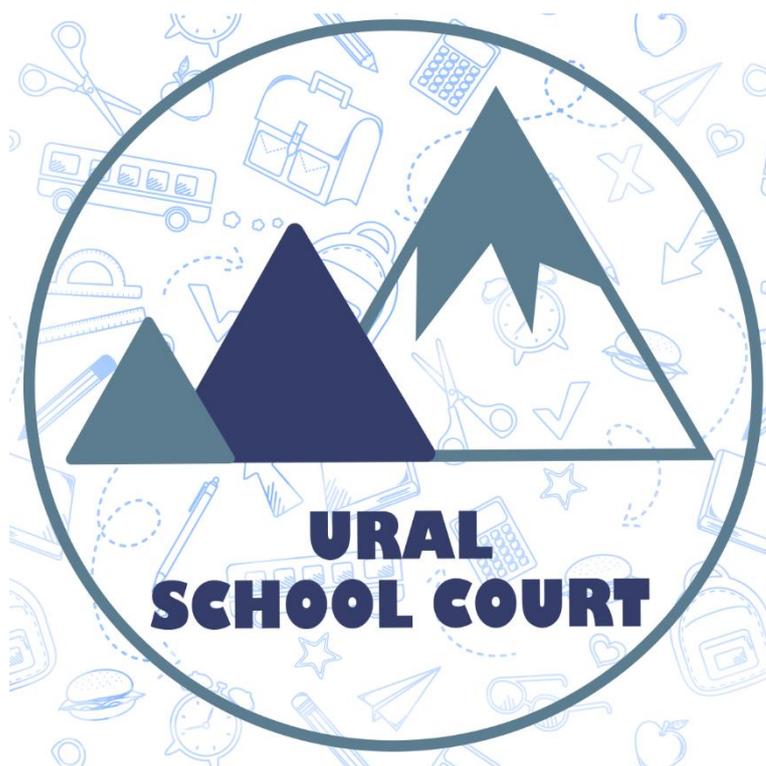


**УРАЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЮРИДИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**ИНСТИТУТ ПРАВА И ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА**  
**ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ ФАКУЛЬТЕТ**  
**УРАЛЬСКИЙ ЦЕНТР ПОДГОТОВКИ К МОДЕЛЬНЫМ ПРОЦЕССАМ**  
**URAL MOOT COURT CENTRE**

**РЕГЛАМЕНТ**  
**II КОНКУРСА ДЛЯ УЧАЩИХСЯ СТАРШИХ КЛАССОВ**  
**Уральского федерального округа**  
**в форме игрового судебного процесса**  
**URAL SCHOOL COURT**



## 1. Общие положения

- 1.1. Конкурс Ural School Court (далее – «Конкурс») проводится Институтом права и предпринимательства УрГЮУ, Подготовительным факультетом УрГЮУ и Уральским центром подготовки к модельным процессам, созданным при кафедре предпринимательского права УрГЮУ.
- 1.2. Целью Конкурса является формирование у учащихся (будущих абитуриентов УрГЮУ) представления о юридической профессии, о многогранности правовых ситуаций, **привлечение внимания к гражданско-правовым спорам и защите частных интересов в судах.**
- 1.3. Конкурс проводится в форме игрового судебного процесса, участниками которого выступают обучающиеся 9 – 11-х классов по образовательным программам основного общего и среднего общего образования Уральского федерального округа, а судьями – преподаватели УрГЮУ, практикующие юристы, студенты выпускных курсов бакалавриата и магистратуры - опытные участники модельных процессов.
- 1.4. Даты проведения конкурса: с декабря 2019 г. по март 2020 г.:
  - До **«15» декабря 2019** (включительно до 23.59 часов) – публикация конкурсного задания (приложение № 2 к регламенту «Фабула игрового процесса») на сайте <http://usla.ru/>, а также в группе ВКонтакте <https://vk.com/uschoolcourt>
  - «20» января 2020 г.** (включительно до 23.59 часов) – подача заявок на участие в конкурсе;
  - «01» февраля 2019 г.** (включительно до 23.59 часов) – направление командами истцами тезисов истца в организационный комитет ([ipip.arbitr@yandex.ru](mailto:ipip.arbitr@yandex.ru));
  - «03» февраля 2020 г.** – оргкомитет проводит жеребьевку команд, определяет пары команд-соперниц, высылает тезисы истца командам-ответчикам;
  - «15» февраля 2020 г.** (включительно до 23.59 часов) – направление командами-ответчиками тезисов ответчика в организационный комитет ([ipip.arbitr@yandex.ru](mailto:ipip.arbitr@yandex.ru));
  - «17» февраля 2020 г.** - оргкомитет высылает тезисы ответчика заявления командам-истцам;
  - «01» марта 2020 г.** – с 09.00 до 14.00 – проведение игровых судебных процессов, награждение победителей (г. Екатеринбург, ул. Колмогорова, д. 54).
- 1.5. Победители конкурса получают **ценные призы.**

## 2. Регистрация команд

- 2.1. К участию в конкурсе допускаются команды из общеобразовательных учреждений Уральского федерального округа **в составе от двух до четырёх учащихся и тренера (учителя).**
- 2.2. От каждой школы может быть заявлено **максимум две команды.** Обе команды может сопровождать один и тот же тренер (учитель).
- 2.3. Заявку на участие в конкурсе (приложение № 1 к регламенту) в электронной форме подает тренер команды (учитель) **в срок до 23.59 «20» января 2020 г.** на адрес электронной почты [ipip.arbitr@yandex.ru](mailto:ipip.arbitr@yandex.ru) (в теме письма указать: Заявка от \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_).

- 2.4. До регистрации команды оргкомитет рекомендует изучить конкурсное задание (приложение № 2 к регламенту «Фабула игрового процесса»), а также убедиться в том, что учащимся знакомо понятия «право», «правовое регулирование», «законодательство», «гражданское право», «истец», «ответчик», а также в том, что учащиеся имеют общее представление о гражданском процессе, состязательности сторон и порядке выступлений в суде.
- 2.5. В случае поступления в оргкомитет трёх и более заявок от одной школы приоритет имеют две заявки, поданные раньше остальных.
- 2.6. Изменение состава команды допускается до «17» февраля 2020 г. по уважительной причине и с согласия оргкомитета.

### **3. Жеребьевка ролей**

- 3.1. После получения всех заявок оргкомитет присваивает командам кодовые имена и высылает их в срок не позднее «26» января 2020 г. С момента получения кодового имени команды, все состязательные документы должны быть зашифрованы. Упоминание номера школы или названия учебного заведения в тезисах истца и тезисах ответчика не допускается.
- 3.2. Жеребьевка проводится оргкомитетом после получения тезисов истца в срок не позднее «03» февраля 2020 г. В ходе жеребьевки определяются пары команд в игровом судебном процессе (каждая команда играет в двух процессах: как «Команда-истец» и как «Команда-ответчик»):
  - «Истец» - это сторона гражданско-правового спора, чьи права и законные интересы нарушены действиями Ответчика; Истец подает в суд исковое заявление о защите своих прав;
  - «Ответчик» - это сторона гражданско-правового спора, которая, по мнению Истца, своими действиями нарушила права и законные интересы Истца; Ответчик, ознакомившись с исковым заявлением, подает в суд отзыв на иск..
- 3.3. Пары «Команда-истец» и «Команда-ответчик» обмениваются состязательными документами (тезисы истца и тезисы ответчика) через оргкомитет и выступают друг против друга «01» марта 2020 г.

### **4. Обмен состязательными документами**

- 4.1. Обмен состязательными документами (тезисами истца и ответчика) происходит через оргкомитет конкурса.
- 4.2. Состязательные документы оформляются шрифтом Times New Roman, кегль 12, межстрочный интервал 1,15 пт. Объем каждого документа не может превышать 5 листов А4.
- 4.3. После жеребьевки ролей Команды под руководством тренера (учителя) внимательно изучают фабулу игрового процесса (Приложение № 2), обсуждают аргументы в пользу Истца и готовят документ «Тезисы истца команды «\_\_\_\_\_»», в котором по пунктам расписывают аргументы.
- 4.4. Документ «Тезисы истца команды «\_\_\_\_\_»» оформляется по форме, указанной в приложении № 3 к регламенту, и должен содержать краткое описание указанных в фабуле событий, пронумерованный список аргументов Истца, просительную часть.

- 4.5. Документ «Тезисы истца команды «\_\_\_\_\_» в формате *doc*, *docx* или *odt* должен быть отправлен в оргкомитет в электронной форме в срок до 23.59 **«01» февраля 2020 г.** на адрес электронной почты [ipip.arbitr@yandex.ru](mailto:ipip.arbitr@yandex.ru). В теме письма необходимо указать «Тезисы истца команды «\_\_\_\_\_»».
- 4.6. **«03» февраля 2020 г.** оргкомитет высылает тезисы истца Командам-ответчикам.
- 4.7. После получения искового заявления Команды под руководством тренера (учителя) внимательно изучают фабулу игрового процесса (Приложение № 2), аргументы, изложенные в тезисах истца, обсуждают аргументы в пользу Ответчика и готовят документ «Тезисы ответчика команды «\_\_\_\_\_»», в котором по пунктам расписывают аргументы Ответчика.
- 4.8. Документ «Тезисы ответчика команды «\_\_\_\_\_» оформляется по форме, указанной в приложении № 4 к регламенту, и должен содержать краткое описание указанных в фабуле событий, пронумерованный список аргументов Ответчика, просительную часть.
- 4.9. Документ «Тезисы ответчика команды «\_\_\_\_\_» в формате *doc*, *docx* или *odt* должен быть отправлен в оргкомитет в электронной форме в срок до 23.59 **«15» февраля 2020 г.** на адрес электронной почты [ipip.arbitr@yandex.ru](mailto:ipip.arbitr@yandex.ru). В теме письма необходимо указать «Тезисы ответчика команды «\_\_\_\_\_»».
- 4.10. **«17» февраля 2020 г.** - оргкомитет высылает отзывы на исковые заявления Командам-истцам, после чего стадия обмена состязательными документами считается завершенной, изменение письменной позиции не допускается.
- 4.11. **В ответе на письмо от «17» февраля 2020 г. не позднее «20» февраля 2020 г.** Команда-участник должна подтвердить своё участие в конкурсе в целях проведения окончательной жеребьевки Конкурса.

## 5. Устные выступления

- 5.1. **«01» марта 2020 г.** в здании Уральского государственного юридического университета по адресу г. Екатеринбург, ул. Колмогорова, д. 54, Команды-истцы и Команды-ответчики встречаются в игровых судебных процессах для устной защиты своих аргументов перед судьями конкурса.
- 5.2. **Программа конкурса** будет опубликована не позднее «25» февраля 2020 г. В программе будут следующие мероприятия:
- открытие конкурса: приветственное слово директора Института права и предпринимательства УрГЮУ, декана Подготовительного факультета, руководителя Уральского центра подготовки к модельным процессам, а также юристов, практикующих в сфере защиты гражданских прав и частных интересов;
  - игровые судебные процессы;
  - обед;
  - финальная игра, определение победителя;
  - награждение победителей.
- 5.3. В каждом игровом судебном процессе участвуют по две команды (Истец и Ответчик) и по три судьи из числа преподавателей УрГЮУ, практикующих юристов и опытных участников модельных процессов.

- 5.4. Судебные процессы проходят в открытом формате, каждая команда вправе посещать выступления других общеобразовательных учреждений.
- 5.5. В ходе устных выступлений участникам запрещено использовать технические средства связи. Можно использовать только заранее подготовленные тезисы, фабулу дела, регламент, а также распечатки законов и/или научных статей и комментариев.
- 5.6. Время на выступление каждой команды ограничено 20 минутами, в которые входят изложение аргументов и ответы на вопросы. Общее время одного игрового судебного процесса составляет не более 50 минут, из которых 15 минут выступает Команда-истец, 15 минут – Команда-ответчик, 10 минут дается на вопросы судей, 10 минут на обратную связь от судей конкурса.
- 5.7. В каждом игровом судебном процессе команду представляют по два участника, остальные участники команды и тренер являются слушателями.



Рисунок 1 Фото модельного процесса II Уральского студенческого конкурса по разрешению коммерческих споров, 22.11.2018 г. Источник: [https://vk.com/album-152779951\\_258707416](https://vk.com/album-152779951_258707416)

- 5.8. Каждый из участников должен выступить перед судьями. Оргкомитет рекомендует тренерам (учителям) равномерно распределить время выступления между участниками (по 7 минут) и отрепетировать устные выступления.
- 5.9. Ход игрового судебного процесса приближен к настоящему судебному разбирательству:
- 1) судьи проверяют явку сторон, оглашают состав суда, уточняют, доверяют ли стороны суду, оглашают суть спора;
  - 2) слово предоставляется Команде-истцу;
  - 3) судьи задают вопросы Команде-истцу;
  - 4) слово предоставляется Команде-ответчику;
  - 5) судьи задают вопросы Команде-ответчику;
  - 6) каждая из команд может дать по одной реплике;
  - 7) суд завершает рассмотрение дела и просит команды выйти из зала судебных заседаний на 5 минут;
  - 8) команды приглашаются обратно в зал, судьи делятся с ними своими впечатлениями;

9) баллы сторонам не оглашаются, а передаются в оргкомитет для подсчета.

5.10. Оценка команды складывается как сумма следующих баллов:

№	Что оценивается	Максимальный балл	Сумма баллов	Критерии оценки
1.	Тезисы истца /ответчика	По 5 баллов от каждого судьи (допускается выставление дробных баллов с шагом 0,5)	30 баллов (15 за тезисы истца и 15 за тезисы ответчика)	- соответствие регламенту конкурса по объему и содержанию, форма документа соответствует формам из приложений № 3 и № 4 к регламенту (1 балл); - аргументы пронумерованы и изложены убедительно, со ссылкой на нормы права (3 балла); - грамотность (1 балл).
2.	Выступление участников команды с позицией Истца	По 5 баллов от каждого судьи каждому выступающему (выступают двое).	30 баллов (15 представителю 1, 15 представителю 2)	- навыки ораторского мастерства, убедительность, логика построения аргументов (2 балла); - соответствие аргументов, изложенных в состязательных документах, и в устной речи (1 балл);
3.	Выступление участников команды с позицией Ответчика	По 5 баллов от каждого судьи каждому выступающему (выступают двое).	30 баллов (15 представителю 1, 15 представителю 2)	- грамотность речи, то есть правильное употребление юридической лексики, навык построения синтаксических конструкций, связность (1 балл); - этика выступления и поведения во время игрового судебного процесса (1 балл).
4.	Ответы на вопросы	5 баллов от трех судей	10 баллов (5 – ответы на вопросы в ходе выступления Истца, 5 – в ходе	- ответы на вопросы соответствуют заданным вопросам (учащийся слышит вопрос, понимает его, отвечает, не отходя от темы вопроса) – 5 баллов

			выступления ответчика)	независимо от количества вопросов.
Сумма баллов:			100 баллов	

- 5.11. По завершении всех игровых судебных процессов определяется Команда-истец и Команда-ответчик, набравшие наибольшее количество баллов, они играют финальную игру, в рамках которой определяется победитель конкурса.
- 5.12. Подача апелляционных жалоб на результаты каждого из раундов не предусмотрена.
- 5.13. По итогам конкурса определяется Команда-победитель и призеры. Учащиеся, входящие в состав Команды-победителя, при условии непосредственного участия в устной части Конкурса, получают по 10 баллов за индивидуальные достижения абитуриентов при поступлении в УрГЮУ. Учащиеся, входящие в состав Команды-призера Конкурса (занявшей второе место), при условии непосредственного участия в устной части Конкурса, получают по 5 баллов за индивидуальные достижения абитуриентов при поступлении в УрГЮУ. Учащиеся, награжденные дипломами «Лучшие представитель Истца» и «Лучший представитель ответчика» получают 2 балла за индивидуальные достижения абитуриентов при поступлении в УрГЮУ.
- 5.14. В соответствии с количеством поданных заявок оргкомитет конкурса вправе изменить регламент устных слушаний и ввести дополнительный полуфинальный раунд, куда будут отобраны 4 команды с наибольшим количеством баллов.

## 6. Оргкомитет

- 6.1. В состав оргкомитета конкурса входят:

**Директор Института права и предпринимательства УрГЮУ Гаврин Денис Александрович** – кандидат юридических наук, доцент кафедры предпринимательского права УрГЮУ, руководитель Уральского центра подготовки к модельным процессам.

**Декан Подготовительного факультета УрГЮУ Титова Татьяна Александровна** - кандидат юридических наук, доцент.

**Малунова Злата Анатольевна** – кандидат юридических наук, старший преподаватель кафедры предпринимательского права УрГЮУ, практикующий юрист, заместитель руководителя Уральского центра подготовки к модельным процессам.

**Малых Дмитрий Алексеевич** – магистр юриспруденции, выпускник Института права и предпринимательства УрГЮУ, практикующий юрист, заместитель руководителя Уральского центра подготовки к модельным процессам.

**Пиликина Мария Георгиевна** – аспирант кафедры предпринимательского права, магистр юриспруденции, выпускник Института государственного и международного права УрГЮУ, практикующий юрист, тренер Уральского центра подготовки к модельным процессам.

- 6.2. Контакты:

Институт права и предпринимательства: <https://www.usla.ru/institutes/institut-prava-i-predprinimatelstva/>

Подготовительный факультет: <https://www.usla.ru/institutes/podgotovitelnyy-fakultet/>

Свежие новости конкурса: <https://vk.com/uralmcc>

e-mail: [ipip.arbitr@yandex.ru](mailto:ipip.arbitr@yandex.ru)

Телефоны:

деканат Института права и предпринимательства УрГЮУ +7 (343) 245-07-46

Подготовительный факультет УрГЮУ +7 (343) 375-56-49

Малунова Злата Анатольевна – 89193964579

Малых Дмитрий Алексеевич – 89920130130

Пиликина Мария Георгиевна – 89122003299

Приложение № 1 к регламенту конкурса  
для учащихся старших классов  
в форме игрового судебного процесса  
URAL SCHOOL COURT

**ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В КОНКУРСЕ  
ДЛЯ УЧАЩИХСЯ СТАРШИХ КЛАССОВ  
в форме игрового судебного процесса  
URAL SCHOOL COURT**

Полное наименование учебного заведения (школы):

---

Сведения о тренере команды (учителе):

Фамилия, имя, отчество	
Должность	
Контактный телефон	
e-mail	

Сведения об участниках команды:

№	Фамилия, имя, отчество участников	Класс	Контактный телефон, e-mail
1.			
2.			
3.			
4.			

Приложение № 2 к регламенту конкурса  
для учащихся старших классов  
в форме игрового судебного процесса  
URAL SCHOOL COURT

**КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ**  
**ФАБУЛА ИГРОВОГО СУДЕБНОГО ПРОЦЕССА**

**Конкурсное задание будет опубликовано до «15» декабря 2019** (включительно до 23.59 часов) – публикация конкурсного задания (приложение № 2 к регламенту «Фабула игрового процесса») на сайте <http://usla.ru/>, а также в группе ВКонтакте <https://vk.com/uschoolcourt>

Приложение № 3 к регламенту конкурса  
для учащихся старших классов  
в форме игрового судебного процесса  
URAL SCHOOL COURT

**ТЕЗИСЫ ИСТЦА**  
**команды № \_\_\_\_**

1. Краткое изложение обстоятельств дела
2. Аргументы истца
  - 2.1.
  - 2.2.
  - 2.3.
  - 2.4.
  - 2.5.
  - 2.6.
  - 2.7.
  - 2.8. ...
3. Просительная часть  
На основании изложенных аргументов истец просит суд ...

Приложение № 3 к регламенту конкурса  
для учащихся старших классов  
в форме игрового судебного процесса  
URAL SCHOOL COURT

**ТЕЗИСЫ ОТВЕТЧИКА**

**команды № \_\_\_\_**

1. Краткое изложение обстоятельств дела
2. Аргументы ответчика
  - 2.1.
  - 2.2.
  - 2.3.
  - 2.4.
  - 2.5.
  - 2.6.
  - 2.7.
  - 2.8. ...
3. Просительная часть  
На основании изложенных аргументов ответчик просит суд ...