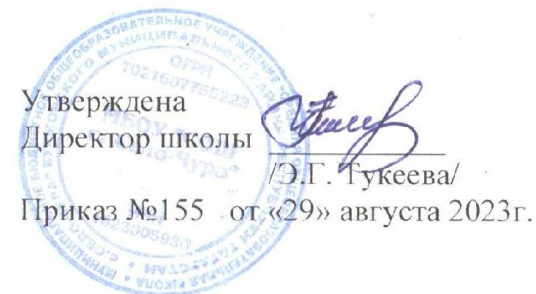


Рассмотрена на заседании МО
Классных руководителей
протокол №1 от «25» августа 2023 г.
Руководитель МО И.Л. Кривова
/ Кривова И.Л./

Согласована
Заместитель директора по воспитательной
работе М.В. Гибатуллина /М.В.Гибатуллина/
«28» августа 2023г.

Утверждена
Директор школы Э.Г. Гукеева
Приказ №155 от «29» августа 2023г.



муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа с. Село-Чура»
Кукморского муниципального района Республики Татарстан

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
дополнительной образовательной программы физкультурно-спортивной направленности
«Шахматы»

Автор-составитель: педагог-дополнительного образования
Николаева Ирина Валерьевна

Год разработки: 2023-2024 учебный год

Срок реализации: 1 год

Возраст: от 8 до 16 лет

Принята на заседании педагогического
совета Протокол №1 от «28» августа 2023 г.

В
З
б
П
К
П

Знакомство с основными понятиями: горизонтали, вертикали, диагонали, центр, фланги. Расположение доски между партнерами. Горизонтальная линия. Количество полей в горизонтали. Количество горизонталей на доске. Вертикальная линия. Количество полей в вертикали. Количество вертикалей на доске. Чередование белых и черных полей в горизонтали и вертикали. Дидактические задания и игры "Горизонталь", "Вертикаль",

«Диагональ». Отличие диагонали от горизонтали и вертикали. Количество полей в диагонали. Большая белая и большая черная диагонали. Короткие диагонали. Центр. Форма центра. Количество полей в центре.

Шахматные фигуры. Первое знакомство. Тактика игры.

Белая и черная армии. Правило «Тронул - ходи!». Белые и черные. Ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король. Дидактические задания и игры "Волшебный мешочек", "Угадайка", "Секретная фигура", "Угадай", "Что общего?", "Большая и маленькая".

Благородные пешки черно-белой доски.

Место пешки в начальном положении. Ладейная, коневая, слоновая, ферзевая, королевская пешка. Ход пешки, взятие. Взятие на проходе. Превращение пешки. Дидактические задания "Лабиринт", "Один в поле воин", "Игра на уничтожение" (пешка против пешки, две пешки против одной, одна пешка против двух, две пешки против двух, многопешечные положения), "Ограничение подвижности". Пешка против ферзя, ладьи, коня, слона. Перехитри часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Защита", "Игра на уничтожение" (пешка против ферзя, пешка против ладьи, пешка против слона, пешка против коня, сложные положения).

Король – самая важная, главная фигура.

Стратегия игры. Место короля в начальном положении. Ход короля, взятие. Короля не бьют, но и под бой его ставить нельзя. Дидактические задания "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь", "Игра на уничтожение" (король против короля). Король против других фигур. "Перехитри часовых", "Сними часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (король против ферзя, король против ладьи, король против слона, король против коня, король против пешки), "Ограничение подвижности".

Ладья.

Место ладьи в начальном положении. Ход ладьи. Взятие. Дидактические задания и игры "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь", "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (ладья против ладьи, две ладьи против одной, две ладьи против двух), "Ограничение подвижности".

Слон.

Место слона в начальном положении. Ход слона, взятие. Белопольные и чернопольные слоны. Разноцветные и одноцветные слоны. Качество. Легкая и тяжелая фигура. Дидактические задания и игры: "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь", "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (слон против слона, два слона против одного, два слона против двух), "Ограничение подвижности", "Перехитри часовых", "Сними часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Защита", "Выиграй фигуру". Термин "стоять под боем". "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (ладья против слона, две ладьи против слона, ладья против двух слонов, две ладьи против двух слонов, сложные положения), "Ограничение подвижности".

«Могучая фигура» Ферзь.

Место ферзя в начальном положении. Ход ферзя, взятие. Ферзь – тяжелая фигура. Дидактические задания и игры: "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь", «Захват контрольного поля», "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (ферзь против ферзя), "Ограничение подвижности". Ферзь против ладьи и слона. "Перехитри часовых", "Сними часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Выиграй фигуру", "Захват контрольного поля", "Защита контрольного поля", "Игра на уничтожение" (ферзь против ладьи, ферзь против слона, ферзь против ладьи и слона, сложные положения), "Ограничение подвижности".

Конь.

Место коня в начальном положении. Ход коня, взятие. Конь – легкая фигура. Дидактические задания и игры: "Лабиринт", "Перехитри часовых", "Один в поле воин", "Кратчайший путь". "Захват контрольного поля", "Игра на уничтожение" (конь против коня, два коня против одного, один конь против двух, два коня против двух), "Ограничение подвижности". Конь против ферзя, ладьи, слона. "Перехитри часовых", "Сними часовых", "Атака неприятельской фигуры", "Двойной удар", "Взятие", "Защита", "Выиграй фигуру". "Захват контрольного поля", "Игра на уничтожение" (конь против ферзя, конь против ладьи, конь против слона, сложные положения).

Сравнительная характеристика и относительная ценность фигур.

Начальное положение. Расстановка фигур перед шахматной партией. Правило: "Ферзь любит свой цвет". Связь между горизонталями, вертикалями, диагоналями и начальным положением фигур. Дидактические задания и игры: "Мешочек", "Да и нет", "Мяч".

Шах. Понятие о шахе. Защита от шаха.

Шах ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Защита от шаха. Дидактические задания: "Шах или не шах", "Дай шах", "Пять шахов", "Защита от шаха". Открытый шах. Двойной шах. Дидактические задания: "Дай открытый шах", "Дай двойной шах", "Первый шах".

Мат – цель игры.

Цель игры. Простейшие окончания. Определение эндшпиля. Роль короля в эндшпиле. Правило квадрата. Мат различными фигурами. Мат ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой. Дидактическое задание: "Мат или не мат". Мат в один ход. Мат в один ход ферзем, ладьей, слоном, конем, пешкой (простые примеры).

Мат в один ход: сложные примеры с большим числом шахматных фигур. Дидактическое задание: "Дай мат в один ход".

Техника «матования» одинокого короля.

Две ладьи против короля. Ферзь и ладья против короля. Король и ферзь против короля. Король и ладья против короля.

Ничья. Пат.

Отличие пата от мата. Варианты ничьей. Примеры на пат. Дидактическое задание "Пат или не пат".

Рокировка.

Длинная и короткая рокировка. Правила рокировки. Дидактическое задание "Рокировка".

Шахматная партия. Начало шахматной партии. Дебют. Правила и законы дебюта.

Игра всеми фигурами из начального положения (без пояснений о том, как лучше начинать шахматную партию). Дидактическая игра "Два хода". Общие рекомендации о принципах разыгрывания дебюта. Игра всеми фигурами из начального положения.

Короткие шахматные партии. Сеансы одновременной игры.

Демонстрация коротких партий. Игра всеми фигурами из начального положения.

Занимательные страницы шахмат. Конкурсы решения задач, этюдов. Шахматные сказки. Практическая игра всеми фигурами из начального положения. Решение шахматных задач. Понятие о позиции. Правила проведения конкурсов решений. Решение конкурсных позиций и определение победителя конкурса.

Спортивно-массовые мероприятия. Соревнования. Подготовка к соревнованиям. Психологическая подготовка юного спортсмена к соревнованиям. Участие в соревнованиях и турнирах. Правила турнирного поведения.

Тематическое планирование

Название раздела	Количество часов
Вводные занятия. Техника безопасности.	1
Первое знакомство с Шахматным королевством. Шахматы – спорт, наука, искусство.	2

Шахматная доска – поле шахматных сражений. Правила игры. Первоначальные понятия.	5
Шахматные фигуры. Первое знакомство. Тактика игры.	5
Благородные пешки черно-белой доски.	4
Король – самая важная, главная фигура	4
Ладья.	3
Слон.	3
«Могучая фигура» Ферзь.	3
Конь	3
Сравнительная характеристика и относительная ценность фигур.	3
Шах. Понятие о шахе. Защита от шаха.	3
Мат – цель игры.	3
Техника «матования» одинокого короля.	3
Ничья. Пат.	3
Рокировка.	2
Шахматная партия. Начало шахматной партии. Дебют. Правила и законы дебюта.	4
Короткие шахматные партии. Сеансы одновременной игры.	4
Занимательные страницы шахмат. Конкурсы решения задач, этюдов.	5
Спортивно-массовые мероприятия. Соревнования.	5
Всего:	68

Календарно-тематическое планирование

(Рабочая программа рассчитана на 68 часов 2 часа в неделю)

№ п/п	Тема занятий	Количество часов	Дата		Примечание
			Планируемая	Фактическая	

1	Знакомство с ТБ на занятиях	1	06.09.2023		
2	Вводное занятие. Что такое шахматы	1	06.09.2023		
3	Развитие шахмат	1	13.09.2023		
4	Знакомство с шахматной доской	1	13.09.2023		
5	Шахматная доска(практика)	1	20.09.2023		
6	Шахматная доска	1	20.09.2023		
7	Поле боя и войско	1	27.09.2023		
8	Практическое занятие по теме Поле боя и войско	1	27.09.2023		
9	Поле боя и войско	1	04.10.2023		
10	Начальная позиция фигур на шахматной доске	1	04.10.2023		
11	Начальная позиция фигур на шахматной доске	1	11.10.2023		
12	Дидактич . игра "Вертикаль"и "Горизонталь"	1	11.10.2023		
13	Ходы фигур Теория	1	18.10.2023		
14	Ходы фигур Практика	1	18.10.2023		
15	Ходы фигур Практика	1	25.10.2023		
16	"Способности" фигур	1	25.10.2023		
17	"Способности" фигур	1	08.11.2023		
18	"Способности" фигур	1	08.11.2023		
19	Ходы и взятие фигур(Теория)	1	15.11.2023		
20	Практическое занятие по теме: Ходы и взятие фигур	1	15.11.2023		
21	Что такое Шах	1	22.11.2023		
22	Что такое Мат	1	22.11.2023		
23	Что такое Пат	1	29.11.2023		
24	Что такое вечный ШАХ и ПАТ	1	29.11.2023		
25	Что такое вечный ШАХ и ПАТ	1	06.12.2023		
26	Ценность шахматных фигур	1	06.12.2023		
27	Ценность шахматных фигур. Кто сильнее?	1	13.12.2023		
28	Ценность шахматных фигур. Кто сильнее?	1	13.12.2023		
29	Ценность шахматных фигур	1	20.12.2023		
30	Достижение материального перевеса(Теория)	1	20.12.2023		
31	Достижение материального перевеса	1	27.12.2023		

32	Способы защиты. Теория	1	27.12.2023		
33	Способы защиты. Практика	1	10.01.2024		
34	Способы Защиты	1	10.01.2024		
35	Пешки -охрана короля.	1	17.01.2024		
36	Пешечное прикрытие. Теория	1	17.01.2024		
37	Пешечное прикрытие. Практика	1	24.01.2024		
38	Ладья против слона	1	24.01.2024		
39	Ладья против слона	1	31.01.2024		
40	Практическое занятие по теме: Ладья против слона	1	31.01.2024		
41	Ферзь. Теория	1	07.02.2024		
42	Ферзь против слона и ладьи	1	07.02.2024		
43	Практическое занятие по теме: Ферзь против ладьи	1	14.02.2024		
44	Конь	1	14.02.2024		
45	Конь против ферзя.слона и ладьи	1	21.02.2024		
46	Конь против ферзя, слона и ладьи	1	21.02.2024		
47	Мат ферзем. Теория	1	28.02.2024		
48	Мат ферзем. Практика	1	28.02.2024		
49	Мат ладьей. Теория	1	06.03.2024		
50	Мат ладьёй. Практика	1	06.03.2024		
51	Мат двумя слонами .Теория	1	13.03.2024		
52	Мат двумя слонами .Практика	1	13.03.2024		
53	Солдат становится генералом(король, легкая фигура и пешка против короля)	1	20.03.2024		
54	Солдат становится генералом(король, легкая фигура и пешка против короля)	1	20.03.2024		
55	Типичные матовые финалы	1	03.04.2024		
56	Типичные матовые финалы	1	03.04.2024		
57	Типичные матовые финалы	1	10.04.2024		
58	Рокировка	1	10.04.2024		
59	Рокировка и её правила	1	17.04.2024		
60	Рокировка и её правила	1	17.04.2024		
61	Шахматная партия	1	24.04.2024		
62	Шахматная партия	1	24.04.2024		
63	Шахматный турнир	1	08.05.2024		

64	Шахматный турнир	1	08.05.2024		
65	Шахматный турнир	1	15.05.2024		
66	Шахматный турнир	1	15.05.2024		
67	Шахматный турнир	1	22.05.2024		
68	Техника матования одинокого короля	1	22.05.2024		