

Увлекательная информатика.

Валиева Р.Н,

учитель информатики

МБОУ «Кадетская школа»

Чистопольского муниципального района РТ

XXI-век – это век новых информационных технологий и среди современного технического оснащения в школах стали появляться интерактивные доски. Их использование на уроках позволяет многим учителям плавно перейти от привычного ведения урока к современному уровню преподавания.

С момента появления в школе интерактивной доски перед учителем встает проблема эффективного его использования, ведь даже имея доступ к электронным образовательным ресурсам, учителя недостаточно владеют методикой их применения. А ведь при грамотном использовании интерактивной доски, процесс обучения, возможно, сделать более эффективным и увлекательным.

Интерактивная доска StarBoard предоставляет большие возможности: создание страниц в нужной последовательности, их сохранение, фиксация отдельных этапов выступления и возвращение на экран ранее сделанную запись.

Следует отметить, что любой объект, созданный в режиме интерактивной доски, является подвижным – его можно передвигать в нужном направлении и измерять линейные размеры. Все записи, сделанные в режиме интерактивной доски можно сохранить и использовать многократно.

Информатика очень тесно связана с логикой, и дает много возможностей для развития логического мышления учащихся. Формирование мышления лучше всего в ходе решения задачи, когда учащийся сам наталкивается на проблемы и вопросы, формирует их и находит ответы и решения, преодолевая трудности.

В качестве примера использования интерактивной доски в своем проекте привела задания на логическое упорядочивание элементов посредством их перетаскивания.

Во всех заданиях были использованы типовые фигуры – круги, квадраты, прямоугольники, созданные при помощи интеллектуального пера. Кроме того, нажав кнопку «свойства», вы получаете возможность, используя всплывающее меню, новых манипуляций с объектами. Это заливка фигуры различным цветом, изменение толщины и типа линий, а для создания нескольких одинаковых объектов использование функции бесконечный клон. Для неподвижных объектов возможно использование блокировки объекта, правильное распределение линий позволяет сделать функция сетка и привязка к линиям сетки. Для одного из заданий были взяты готовые вложенные объекты из вкладки «Галерея».

Это лишь небольшая часть возможностей интерактивной доски. Но надо помнить, что интерактивная доска это только средство, которое может стать помощником учителю. Эффективность использования доски зависит от самого учителя, от того, насколько полно он использует его возможности. А систематическое применение интерактивной доски обеспечивает устойчивую мотивацию у учащихся к получению знаний.